



LA RENTRÉE DU FOOTBALL FEMININ



SAMEDI 19 SEPTEMBRE 2026





REPARTITION - JOURNÉE DE RENTRÉE F

U11F



<u>SITE 1 - ES NOGENT LE ROI</u>	<u>SITE 2 - FC LUCE OUEST</u>
RDV : 10H00 - DEBUT : 10H30 - FIN : 12H00	RDV : 10H00 - DEBUT : 10H30 - FIN : 12H00
Stade Jules Bigeard - Le Parc, 28210 Nogent-le-Roi	Stade François Richoux - 108 rue de la république - 28110 Lucé
ES NOGENT LE ROI - 1	FC LUCE OUEST - 1
FC DROUAIS - 1	C'CHARTRES FOOTBALL - 1
FC DROUAIS - 2	C'CHARTRES FOOTBALL - 2
FC DROUAIS - 3	CHATEAUNEUF EN THYMERAI - 1
RCBA - 1	ENT BROU / THIRON GARDAIS / ILLIERS COMBRAY - 1
FC LEVES - 1	ENT OC CHATEAUDUN - LOGRON - ARROU - 1
FC LEVES - 2	FC ST GEORGES - 1
	BEVILLE/NOGENT LE PHAYE/SOURS - 1



ORGANISATION PLATEAU À 5 OU 6 EQUIPES - JOURNÉE DE RENTRÉE F - **U11F**



ORGANISATION PLATEAU À 5 OU 6 EQUIPES - JOURNÉE DE RENTRÉE F



U11F

Equipe A		Equipe D	
Equipe B		Equipe E	
Equipe C		Equipe F	

× 3 terrains (T1, T2, T3)

× R1, R2, R3 : T2 et T3 = Rencontres, T1 = Funino

× R4 et R5: T1, T2 et T3 = Rencontres

× Jusqu'à la rotation 3, le terrain 1 est aux dimensions du Funino (28x20m) avec 4 mini-buts. Dès la rotation 4, passage en 36/28m avec deux buts classiques (4x1,50m)

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Rencontre T2	Funino	Rencontre T3	Rencontre T1	Rencontre T1
Equipe B	Rencontre T2	Rencontre T3	Funino	Rencontre T2	Rencontre T2
Equipe C	Funino	Rencontre T2	Rencontre T3	Rencontre T3	Rencontre T2
Equipe D	Funino	Rencontre T3	Rencontre T2	Rencontre T1	Rencontre T3
Equipe E	Rencontre T3	Rencontre T2	Funino	Rencontre T3	Rencontre T1
Equipe F	Rencontre T3	Funino	Rencontre T2	Rencontre T2	Rencontre T3

× Si 5 équipes, faire le maximum pour constituer une 6^{ème} équipe

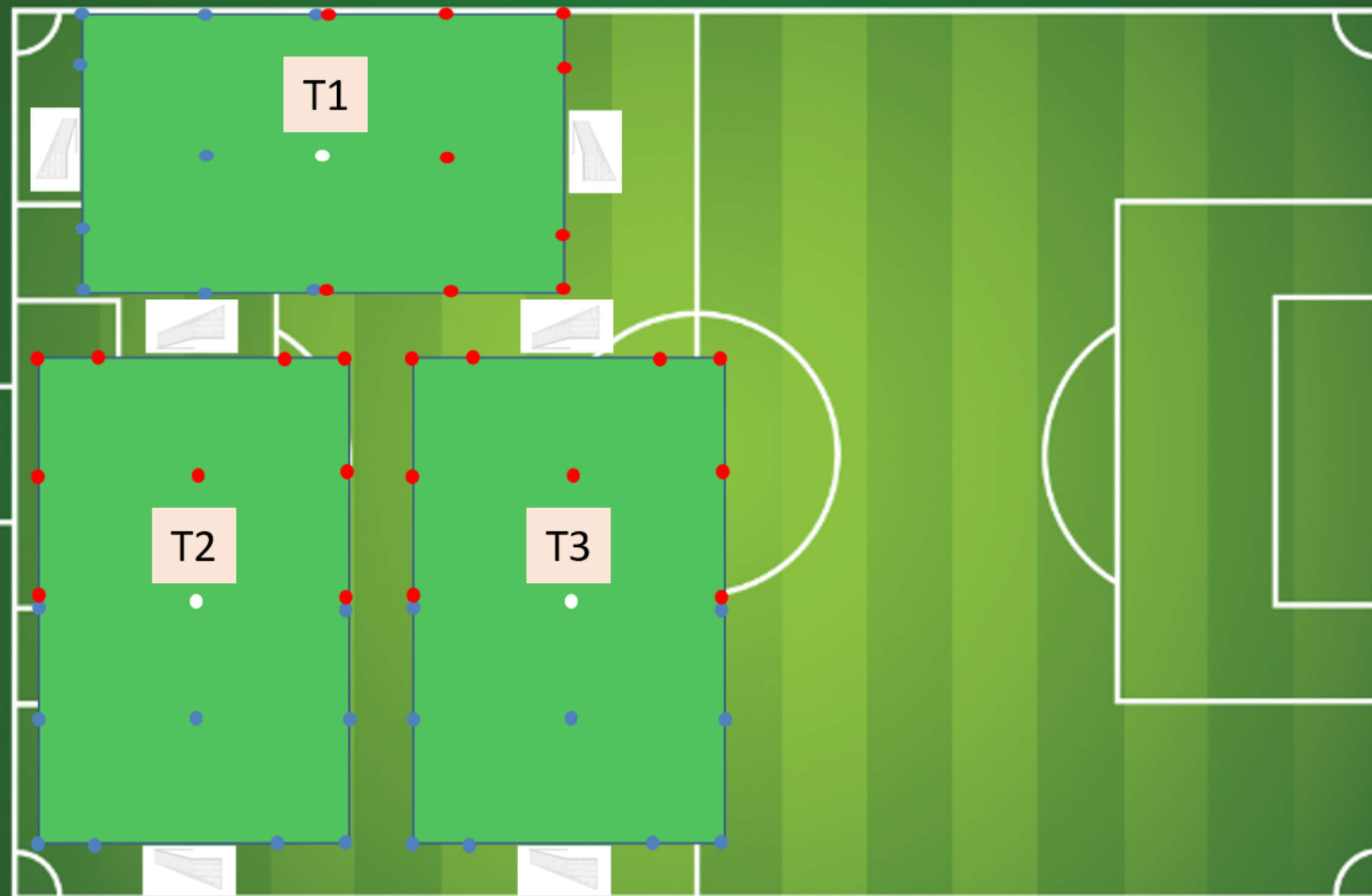




ORGANISATION PLATEAU À 5 OU 6 EQUIPES - JOURNÉE DE RENTRÉE F



U11F



Espace de jeu : **36x28m** pour les rencontres
Possibilité d'adapter à **32/24m** si l'autre
demi-terrain est occupé



Effectif : 3 v 3 avec des remplaçants

Espace de jeu : 28x20m

Temps de jeu : 12 min

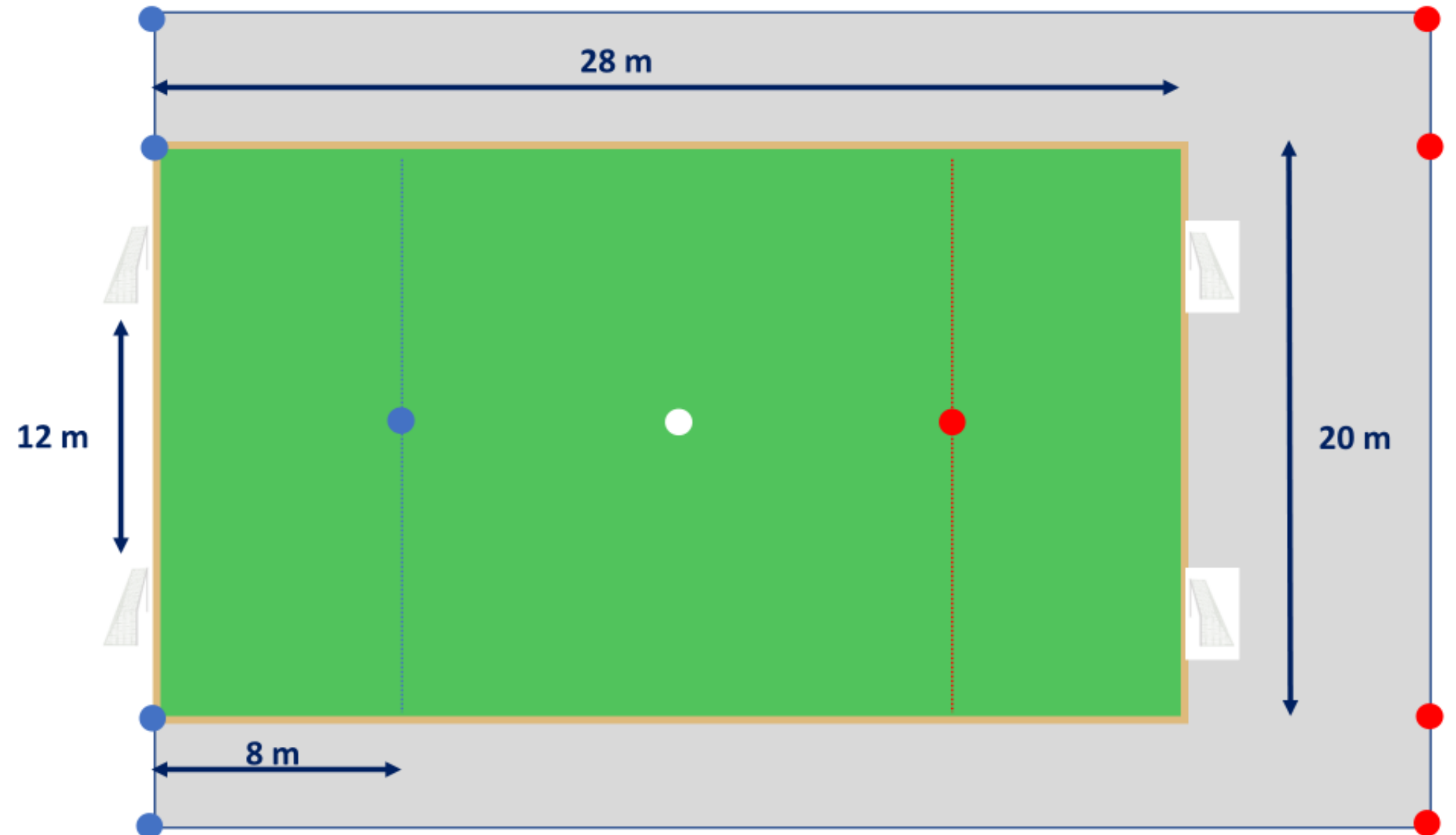
Découpage:

- 5 min
- Pause 30s / 1 min
- 5 min

Buts : Funino

Règles de base :

- Les enfants ont des numéros (1 à x)
- Rotation des joueurs : 1 enfant de chaque équipe sort du terrain à chaque but ou au bout de 30 sec.
- Être dans la zone de 8m pour pouvoir marquer un but
- Remise en jeu aux pieds (passe ou conduite)
- Après un but, l'éducateur injecte un ballon après avoir laissé le temps à l'équipe qui vient de marquer de se replacer dans sa moitié de terrain.





ORGANISATION PLATEAU À 7 OU 8 EQUIPES - JOURNÉE DE RENTRÉE F - **U11F**



ORGANISATION PLATEAU À 7 OU 8 EQUIPES - JOURNÉE DE RENTRÉE F

U11F



Equipe A		Equipe E	
Equipe B		Equipe F	
Equipe C		Equipe G	
Equipe D		Equipe H	

× 4 terrains (T1, T2, T3, T4)

× **R1, R2, R3, R4** : T2, T3, T4 = Rencontres, /
T1 = Funino

× **R5** : T1, T2, T3 et T4 = Rencontres

× Jusqu'à la rotation 4, le terrain 1 est aux dimensions du Funino (28x20m) avec 4 mini-buts. Dès la rotation 4, passage en 36/28m avec deux buts classiques (4x1,50m)

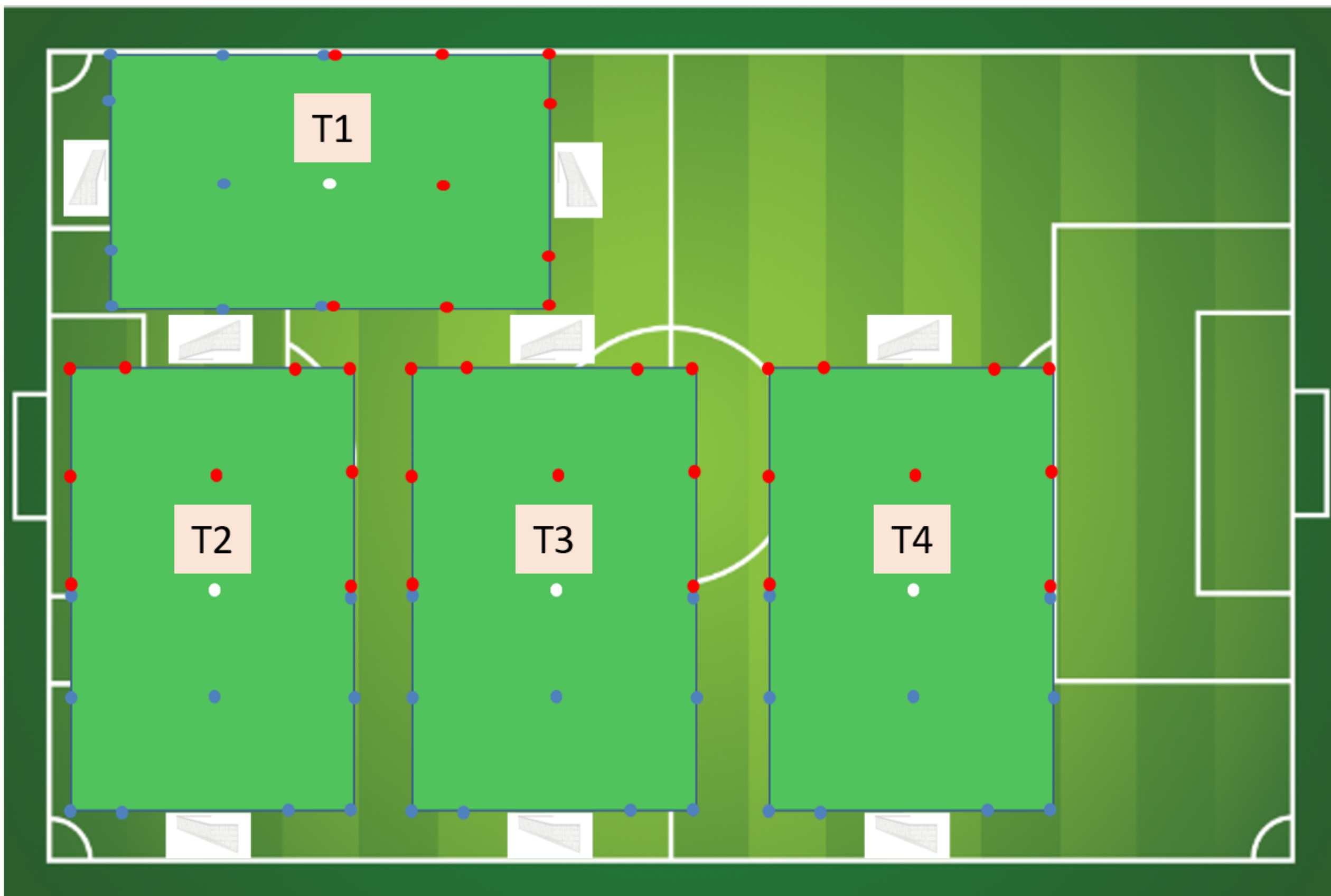
N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Rencontre T2	Funino	Rencontre T3	Rencontre T3	Rencontre T1
Equipe B	Rencontre T2	Rencontre T3	Funino	Rencontre T4	Rencontre T2
Equipe C	Funino	Rencontre T2	Rencontre T4	Rencontre T3	Rencontre T2
Equipe D	Rencontre T3	Rencontre T2	Rencontre T3	Funino	Rencontre T4
Equipe E	Funino	Rencontre T4	Rencontre T2	Rencontre T4	Rencontre T1
Equipe F	Rencontre T4	Rencontre T3	Rencontre T2	Funino	Rencontre T3
Equipe G	Rencontre T3	Funino	Rencontre T4	Rencontre T2	Rencontre T3
Equipe H	Rencontre T4	Rencontre T4	Funino	Rencontre T2	Rencontre T4

× Si 7 équipes, faire le maximum pour constituer une 8^{ème} équipe





ORGANISATION PLATEAU À 7 OU 8 EQUIPES - JOURNÉE DE RENTRÉE F U11F



Espace de jeu : **36x28m** pour les rencontres
Possibilité d'adapter à **32/24m** si l'autre
demi-terrain est occupé



Effectif : 3 v 3 avec des remplaçants

Espace de jeu : 28x20m

Temps de jeu : 12 min

Découpage:

- 5 min
- Pause 30s / 1 min
- 5 min

Buts : Funino

Règles de base :

- Les enfants ont des numéros (1 à x)
- Rotation des joueurs : 1 enfant de chaque équipe sort du terrain à chaque but ou au bout de 30 sec.
- Être dans la zone de 8m pour pouvoir marquer un but
- Remise en jeu aux pieds (passe ou conduite)
- Après un but, l'éducateur injecte un ballon après avoir laissé le temps à l'équipe qui vient de marquer de se replacer dans sa moitié de terrain.

