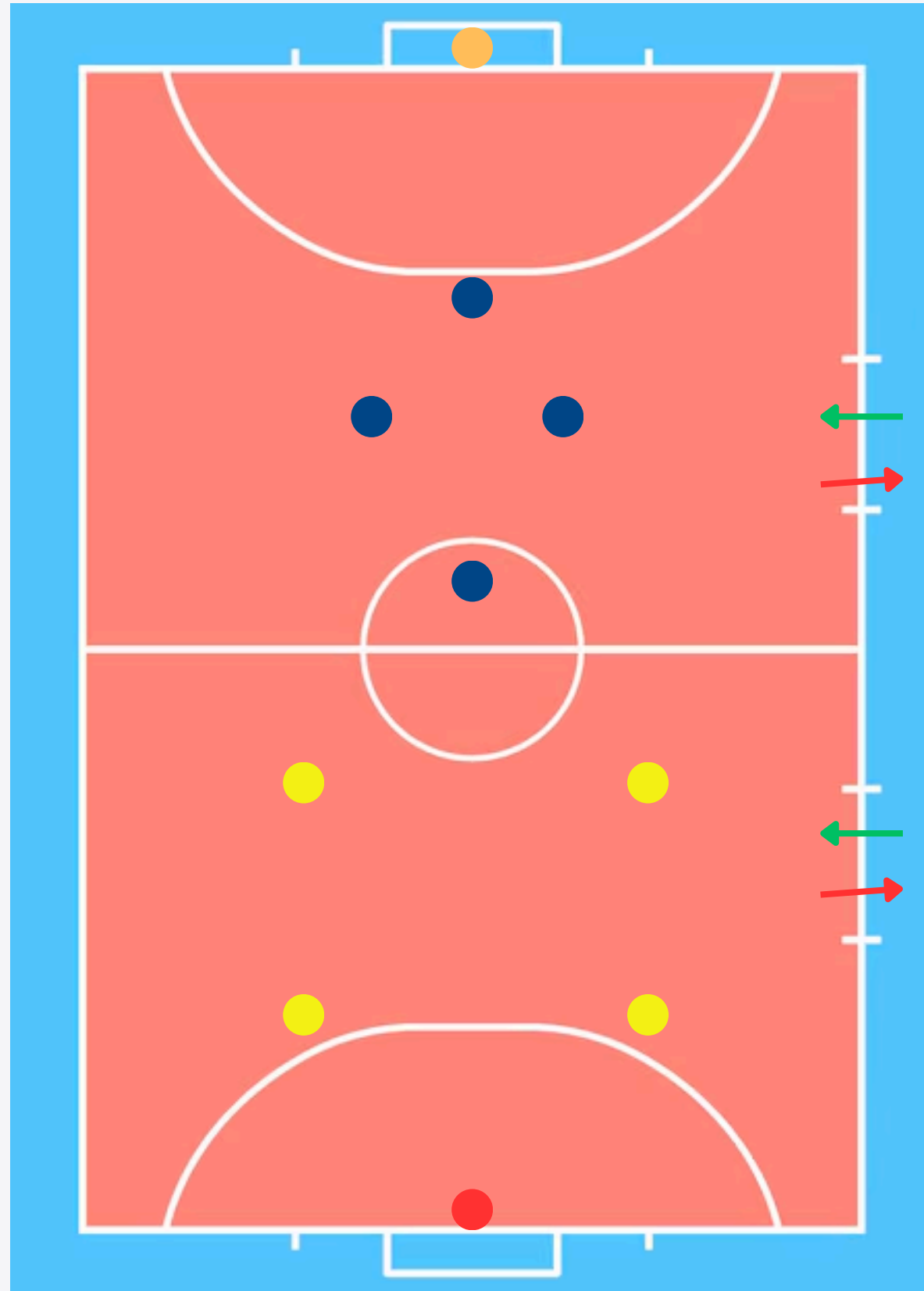


COUPES FUTSAL JEUNES DEPARTEMENTAL



SAISON 2025 - 2026

LOIS DU JEU - 2025/2026



FONDAMENTAUX :

- 5 joueurs (4 + 1 gardien de but) - Maximum 3 remplaçants
- Remplacements sans arrêts de jeu - Zone spécifique (voir flèche - terrain) à l'opposé des spectateurs.
- Protège tibias obligatoires
- Toutes les relances du gardien s'effectuent à la main.
- Touches effectuées au pied
- Interdiction de marquer sur touche et engagement

RÈGLES SPECIFIQUES FUTSAL :

Remises en jeu / Corners / Remises en jeu du gardien de but :

Le joueur dispose de 4 secondes pour jouer le ballon (hors coup franc).

Le ballon doit être immobile (sur la ligne de touche ou à l'endroit de la faute).

Si :

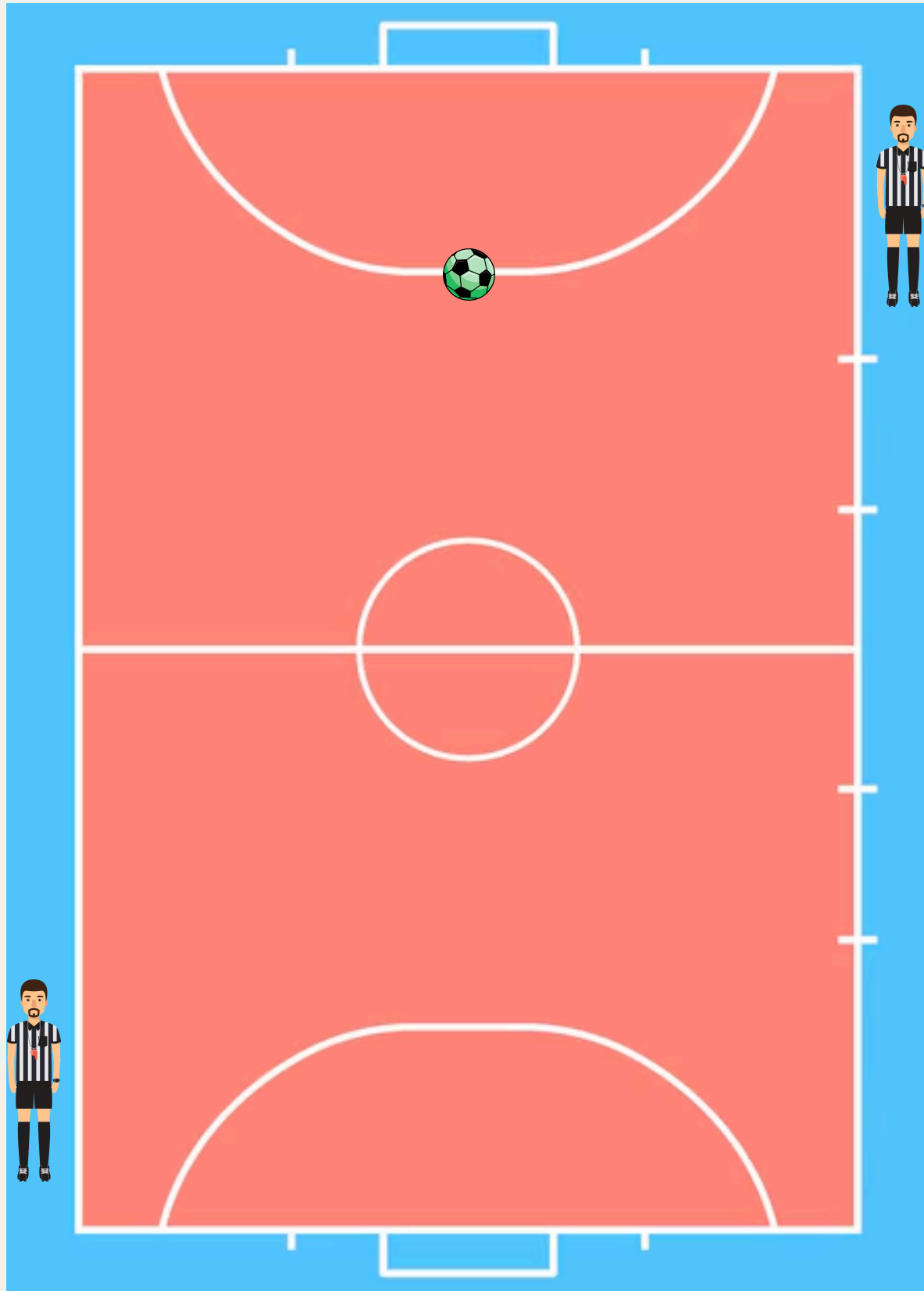
- L'adversaire n'est pas à 5 mètres, j'attends avant de jouer.*
- Le ballon n'est pas arrêté ou le délai de 4 secondes est dépassé, le ballon est rendu à l'adversaire.*

Règle du gardien de but

Le gardien ne peut jouer qu'une seule fois par possession de son équipe :

- S'il rejoue dans son propre camp, c'est une faute : coup franc direct à l'endroit du ballon.*
- S'il est dans le camp adverse, il peut jouer autant de fois qu'il le souhaite.*

- Tacles : autorisés.*
- Coups francs : tous directs, sauf en cas de passe en retrait au gardien.*
- Penalty : à tirer depuis la ligne des 6 mètres ().*
- Distance des adversaires : toujours 5 mètres (remise en jeu, coup franc indirect, coup franc direct).*
- Arbitrage : assuré par les éducateurs porteurs d'une chasuble.*





ORGANISATION DES COUPES :



OBJECTIFS :

- *PERFECTIONNEMENT TECHNIQUE À TRAVERS UNE PRATIQUE « FUTSAL »*
- *FAIRE DÉCOUVRIR LE FUTSAL ET SES RÈGLES SPÉCIFIQUES*
- **ARBITRAGE DES JEUNES PAR LES EDUCATEURS* - SAUF EN CAS DE DÉSIGNATIONS CDA**

DÉROULEMENT DE L'ÉPREUVE :

- *3/4/5 ÉQUIPES INSCRITES SUR UN MÊME SITE (STRUCTURE MODIFIABLE EN FONCTION DES INSCRIPTIONS)*
- **UN MÊME JOUEUR NE PEUT PAS JOUER POUR DEUX ÉQUIPES.**
- *ARBITRAGE EFFECTUÉ PAR 2 EDUCATEURS D'UNE MÊME ÉQUIPE QUI NE JOUE PAS ET DEPUIS L'EXTÉRIEUR DU TERRAIN (VOIR PAGE PRÉCÉDENTE « LOIS DU JEU ») ;*
- *CHAQUE ÉQUIPE PEUT VENIR AVEC 8 JOUEURS MAXIMUM (VOIR FICHE D'EFFECTIF).*
- *POINTS : VICTOIRE = 4 PTS / ÉGALITÉ = 2 PTS / DÉFAITE = 1 PT / FORFAIT = 0 PT (SCORE = 3-0)*
- **EN CAS D'ÉGALITÉ (= DIFFÉRENCE DE BUT PARTICULIÈRE / DIFFÉRENCE BUT GLOBALE)**



ORGANISATION DES COUPES :



QUALIFICATIONS POUR LE TROISIÈME TOUR :

- U11 G : 16 ÉQUIPES T1 → 8 ÉQUIPES QUALIFIÉES POUR LE T3 (1ER DE CHAQUE POULE + 3 MEILLEURS 2ÈME SUR L'ENSEMBLE DES SITES)
- U13 G : 16 ÉQUIPES T1 → 8 ÉQUIPES QUALIFIÉES POUR LE T3 (1ER DE CHAQUE POULE + 3 MEILLEURS 2ÈME SUR L'ENSEMBLE DES SITES)
- U15 G : 12 ÉQUIPES QUALIFIÉES → 8 ÉQUIPES QUALIFIÉES POUR LE T3 (2ER DE CHAQUE POULE + 2 MEILLEURS DEUXIÈME DES SITES)