





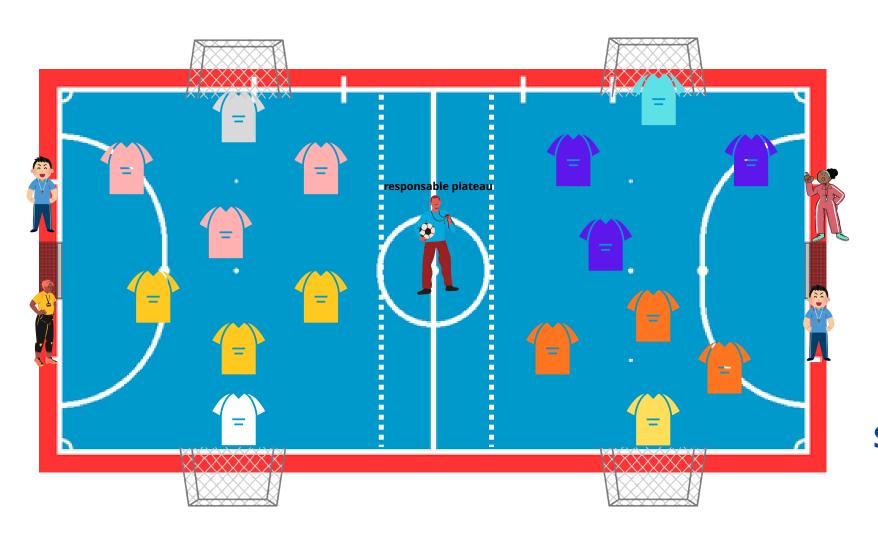
- Les équipes sont conviées sur un lieu pour un créneau de 2h00 environ (matin ou après-midi)
- Le club organisateur nommé a la charge de gérer le plateau de début à la fin (accueil, rotations, temps de jeu, collation, retour des feuilles plateaux...).

Les goûters pour les plateaux de Noël seront remboursés par le District à hauteur de 1euro par joueur (sur envoi de facture au service comptabilité)

- Récompenses offertes aux enfants
- Entre 6 et 10 équipes par créneaux (n'ayant pas un nombre de créneaux suffisant en U8/U9, certaines équipes n'ont pas pu être engagées)
- Se fier aux grilles de rotations qui vous seront transmises
- Être efficace dans le turn over pour respecter les créneaux horaires attribués







### **U7 et U9**

- 4x4 (3 joueurs de champ + 1 GB)
- Match sur un demi-terrain

### **COACHS**

Se mettre chacun vers un poteau de but pour éviter tout accident

Se préparer avant chaque rotation pour être prêt à jouer sans perdre de temps

# LOIS DU JEU

DE U6 À SENIORS



**U7/U9** 

0

- Terrain 20 m x 16 m, buts de 3 m

- Surface à 4 m (avec cônes)

- Point de pénalty à 4 m

U11/U13

U15

- Terrain 40 x 20 m

- Surface et point de pénalty à 6 m

à Seniors

## **BALLON**

**U7/U9** 

- Taille 3 (si possible Futsal Light)

U11/U13

U15

- Taille 4

à Seniors



## **IOUEUR(SE)S**

**U7/U9** 

- 4x4 avec GDB

U11/U13

- 5x5 avec GDB

**U15** 

- 7 remplaçants maximum

à Seniors



**U7/U9** 

- Utilisation libre

U11/U13

**U15** à Seniors - Une seule utilisation du gardien de but dans son propre camp par possession du ballon de son équipe



U7/U9

U11/U13

à Seniors

**U15** 

**U7/U9** 

à Seniors à Seniors

U11/U13

min.)

06:30

FA

**U15** 



FORMATS DE PRATIQUE & TEMPS DE JEU

- Pas de temps morts

- Format plateau

- Pas de temps mort

90 min. à partir de U16

si durée ≥ 16 min

- Pas de fautes cumulées

- Fautes cumulées :

- Adversaires à 5 m, 4 sec. pour jouer

- Eviter les remplaçants

- Format plateau avec rencontres et ateliers

- Temps de jeu : temps identique pour tous

- Temps de jeu : Identique pour tous

- Maxi 80 min sur la journée en U15 et maxi

- Temps mort : 1 par équipe et par période

- Tous les coup-francs sont directs - Adversaires à 5 m

coup de pied de pénalité à 7 m en U11/U13, à 10 m en U15

- CCP : À partir de la 4e faute pour les matchs de 10 min. et -

à partir de la 5e faute pour les matchs de 11 à 19 min.;

à partir de la 6e faute pour les matchs de 20 min. et +

**TACLES** 

- Passe en retrait au GDB prise à la main autorisée

- Coups-francs directs (comptabilisées) et indirects

**COUPS FRANCS** 

- Maxi 60 min. sur la journée

Format plateau ou match

- Maxi 50 min. sur la journée (Matchs de 6 à 10

## **SAISON 2025-2026**



**TOUCHES** 

- Se joue au pied. Possibilité de passer ou rentrer en conduite (pas possibilité de marquer) - Adversaire à 5m

U11/U13

U7/U9

**U15** à Seniors - Au pied, adversaire à 5 m

- 4 sec. pour jouer

**CORNER** 

**U7/U9** 

- Se joue au pied. Possibilité de passer ou rentrer en conduite (mais pas possibilité de marquer)

- Adversaire à 5m

U11/U13 U15 à Seniors

- Au pied, adversaire à 5 m

- 4 sec. pour jouer

**SORTIE DE BUT** 

**U7/U9** 

- À la main ou au pied sur un ballon au sol, par le GB

- Relance protégée dans les 10 m (1/2 terrain)

U11/U13 **U15 à Seniors** 

- À la main par le GDB

- 4 sec. pour jouer

ARBITRAGE

**U7/U9** 

- Arbitrage des jeunes par les jeunes préconisé

- 1 arbitre

U11/U13 **U15 à Seniors** 

- 2 arbitres (1 de chaque côté du terrain)

- Arbitrage des jeunes par les jeunes préconisé jusqu'en U18



**U7/U9** 

U11/U13 U15 à Seniors

- Interdit dans toutes les catégories en « Futsal associé » excepté si pas d'adversaire dans la zone d'intervention et pour le GB dans sa surface si correctement réalisé.



<b>DATE</b>	•	

## FICHE EFFECTIF

DISTRICT
EURE-ET-LOIR
FFF

CLUB:\_\_\_\_\_

Toutes les fiches effectifs sont à renvoyer par le club d'accueil au CTD : tparmentier@eure-et-loir.fff.fr

N°	NOM	Prénom	N° de licence
1			
2			
3			
4			
5			
6			
Resp. Équipe			

# GRILLE DE ROTATIONS 6 ÉQUIPES



Equipe A :	Equipe D :	
Équipe B :	Équipe E :	

Équipe C :\_\_\_\_\_\_ Équipe F :\_\_\_\_\_

### Matchs de 8 minutes

ROTA	ΓΙΟΝ 1	ROTA	ΓΙΟΝ 2	ROTATION 3		ROTA	ΓΙΟΝ 4
T1	T2	T1	T2	T1	T2	T1	T2
A-B	C-D	E-F	A-C	B-E	F-D	A-E	C-F

ROTA	TION 5	ROTA	ROTATION 6		ROTATION 7		TION 8
T1	T2	T1	T2	T1	T2	T1	T2
B-D	C-E	A-D	B-F	B-C	D-E	A-F	

# GRILLE DE ROTATIONS 7 ÉQUIPES



Equipe A Equipe D Equipe D Equipe G	Équipe A :	Équipe D :	Équipe G :
-------------------------------------	------------	------------	------------

Équipe B :\_\_\_\_\_\_ Équipe E :\_\_\_\_\_

Équipe C :\_\_\_\_\_\_ Équipe F :\_\_\_\_\_

#### Matchs de 8 minutes

ROTATION 1		ROTAT	TION 2	ROTATION 3		ROTA	ΓΙΟΝ 4	ROTA	TION 5
T1	T2	T1	Т2	T1	T2	T1	T2	T1	T2
A-B	C-D	E-F	A-G	B-C	D-E	A-F	B-G	D-C	A-E

ROTA	ROTATION 6		ROTATION 7		ROTATION 8		ΓΙΟΝ 9
T1	T2	T1	T2	T1	T2	T1	T2
B-F	C-G	A-D	B-E	F-G	B-D	F-C	E-G

# GRILLE DE ROTATIONS 8 ÉQUIPES



Équipe A :	Équipe D :	Équipe G :
Équipe B :	Équipe E :	Équipe H :

## Équipe C :\_\_\_\_\_\_ Équipe F :\_\_\_\_\_

#### Matchs de 7 minutes

ROTA	ΓΙΟΝ 1	ROTAT	TION 2	ROTATION 3		ROTATION 3 ROTATION 4		ROTATION 5	
T1	T2	T1	Т2	T1	T2	T1	T2	T1	T2
A-B	C-D	E-F	G-H	A-C	B-D	E-G	F-H	A-D	В-С

ROTA	TION 6	ROTAT	TION 7	ROTA	TION 8	ROTA	ROTATION 9 T1 T2		ROTATION 10	
T1	Т2	T1	T2	T1	T2	T1	T2	T1	T2	
E-H	G-F	A-E	B-F	C-G	D-H	A-F	B-E	C-H	D-G	

# GRILLE DE ROTATIONS 9 ÉQUIPES



quipe A :	Équipe D :	Équipe G :	
équipe B :	Équipe E :	Équipe H :	
quipe C :	Équipe F :		

## Matchs de 7 minutes

ROTA	TION 1	ROTA	ΓION 2	ROTA	TION 3	ROTA	ΓΙΟΝ 4	ROTA	ROTATION 5		TION 6
Т1	T2	T1	T2	T1	T2	T1	T2	T1	T2	T1	T2
A-B	C-D	E-F	G-H	A-I	B-C	D-E	F-G	А-Н	I-C	E-B	D-F

ROTA	ΓΙΟΝ 7	ROTA	TION 8	ROTA	ΓΙΟΝ 9	ROTATION 10		ROTATION 11		ROTATION 12	
T1	T2	T1	Т2	T1	Т2	T1	Т2	T1	Т2	T1	T2
A-G	H-I	C-E	D-B	A-C	I-G	B-F	D-H	E-I	G-F	В-Н	

## GRILLE DE ROTATIONS 10 ÉQUIPES

DISTRICT
E <mark>URE-ET-LOI</mark> R
FFF

Équipe B :\_\_\_\_\_\_Équipe G :\_\_\_\_\_

Équipe C :\_\_\_\_\_\_\_ Équipe H :\_\_\_\_\_

Équipe D : \_\_\_\_\_\_ Équipe I : \_\_\_\_\_

Équipe E : Équipe J :

	Faire 2 plateaux de 5 équipes
1	plateau par demi-terrain (T1 = 1
	plateau et T2 = 1 plateau)

Matchs de 7 minutes

ROTAT	ΓΙΟΝ 1	ROTATION 2		ROTATION 3		ROTA	ΓΙΟΝ 4	ROTATION 5	
T1	Т2	T1	T2	T1	T2	T1	T2	T1	T2
A-B	F-G	C-D	H-I	A-E	F-J	B-C	G-H	A-D	F-I

ROTATION 6		ROTAT	ROTATION 7		ROTATION 8		ROTATION 9		ROTATION 10	
Т1	T2	T1	Т2	T1	T2	T1	T2	T1	T2	
B-E	G-J	A-C	F-H	D-E	I-J	B-D	I-G	C-E	H-J	