



COUPE d'EURE-ET-LOIR FUTSAL U15G

Samedi 29 octobre ou samedi 05 novembre

District d'Eure-et-Loir de Football

Saison 2022-2023

Équipes inscrites

COUPES FUTSAL - U15

1ER TOUR - SAMEDI 29 OCTOBRE 2022

Site modifié (Horaire + équipes)

CHARTRES - LA MADELEINE

ACCUEIL : C'CHARTRES

Rdv : 11H45 / Début - 12h00 / Fin - 14H00

C'CHARTRES - U14/U15

ANGERVILLE - U14/U15

DAMMARIE / BERCHERES - U14/U15

VOVES - U14/U15

-



DREUX - CURIE

ACCUEIL : FC DROUAIS

Rdv : 14h45/ Début - 15h00 / Fin - 17H30

FC DROUAIS - U14

FC DROUAIS - U15

UPE VERNOUILLET - U14/U15

FC REMOIS - U14

FC REMOIS - U15

1ER TOUR - SAMEDI 05 NOVEMBRE 2022

Site modifié (Equipes)

CHARTRES - GYMNASSE FULBERT

ACCUEIL : VILLEMEUX

Rdv : 16H00 / Début - 16h15 / Fin - 18H00

VILLEMEUX U14

VILLEMEUX U15

LUISANT - U14

ES NOGENT LE ROI - U14/U15

-



LUCE - LES PETITS SENTIERS

ACCUEIL : LUCE OUEST

Rdv : 14h00 / Début - 14h15 / Fin - 16h30

LUCE OUEST - U14

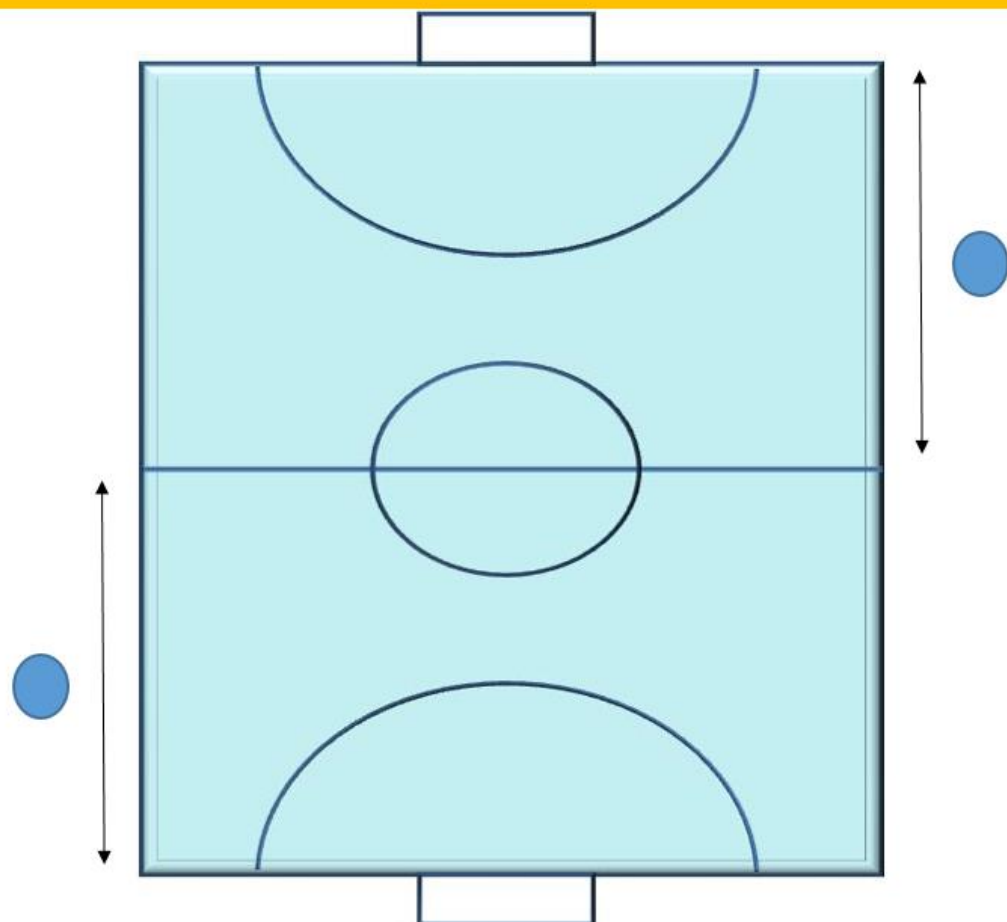
LUCE OUEST - U15

MAINVILLIERS - U14

MAINTENON - U14/U15

-

TERRAIN FUTSAL



● Position des arbitres

- Dimensions : 40 x 20 ou 25 m
- Zone (surface) à 6 m
- Point de pénalty à 6 m (sur la ligne de la surface)
- Dimensions des buts = largeur 3 m et hauteur 2 m



Lois du jeu



- Le Futsal se joue à 5 contre 5
- 3 remplaçants maximum
- Remplacements « à la volée » (sans arrêts du jeu)
- Tenue complète obligatoire (protège-tibias indispensables)
- Toutes relances du gardien s'effectuent à la main (six mètres inclus)
- Adversaires à 5m sur les remises en jeu
- 4 secondes pour effectuer les remises en jeu
 - À partir du moment où l'adversaire est à distance
 - Sinon changement de camp
- Coups francs directs
 - Sauf passe en retrait au gardien
 - Indirect sur la ligne des 6m
- Touches au pied
- Penalty sur la ligne de surface (6m)
- **Tacles et Charges interdits**

Organisation de la Coupe U18G futsal

OBJECTIFS :

- Perfectionnement technique à travers une pratique « football » alternative ;
- Faire découvrir le futsal et ses règles spécifiques ;
- Arbitrage des jeunes par les jeunes.

DÉROULEMENT :

- 4 à 5 équipes inscrites sur un même site ;
- Un même joueur ne peut pas jouer pour deux équipes ;
- Arbitrage effectué par 2 joueurs d'une même équipe qui ne joue pas et depuis l'extérieur du terrain (voir page précédente « lois du jeu ») ;
- Chaque équipe peut venir avec **8 joueuses maximum** (voir fiche d'effectif).
- Points : victoire = 4 pts / égalité = 2 pts / défaite = 1 pt / forfait = 0 pt (score = 3-0)

EQUIPES :

Merci de respecter l'appellation de chaque équipe :

Equipe U14 = Uniquement des joueurs U14

Equipe U15 = Uniquement des joueurs U15

EQUIPE U14/U15 = Joueurs U14/U15

QUALIFICATION :

- Tour 1 : 2 premier de chaque poule
- Tour 2 : 2 premier de chaque poule
- Tour 3 : 2 premier qualifié pour finale départementale à 2 équipes.
- Pour déterminer le classement général, les critères suivants sont appliqués :
 - Meilleure différence de buts particulière ;
 - Meilleure différence de buts générale ;
 - Plus grand nombre de buts marqués ;
 - Meilleure défense ;
 - Trois tirs-au-but.

CALENDRIER :

- 1^{ER} Tour : 2/10/2022 ou 05/11/2022
- Tour 2 : 19/12/2022 ou 20/12/2022
- Tour 3 : 14/01/2023
- **Finale départementale : 11/02/2023 à Brou**

COUPE FUTSAL – U15G

SITE :

A	B	C

DURÉE DES MATCHS = 15 minutes

CALENDRIER

ÉQUIPE	SCORE	ARBITRAGE
A – B	-	C
A – C	-	B
B – C	-	A

CLASSEMENT

ÉQUIPES	POINTS	PLACE
A	... + ... =	
B	... + ... =	
C	... + ... =	

En cas d'égalité : voir page 5



COUPE FUTSAL – U15G

SITE :

A	B	C	D	E
DURÉE DES MATCHS = 8 minutes				

CALENDRIER

ÉQUIPE	SCORE	ARBITRAGE
A – B	-	C
C – D	-	A
E – A	-	D
B – C	-	E
E – D	-	B
A – C	-	E
E – B	-	A
A – D	-	C
E – C	-	B
B – D	-	E

CLASSEMENT

ÉQUIPES	POINTS	PLACE
A	... + ... + ... + ... =	
B	... + ... + ... + ... =	
C	... + ... + ... + ... =	
D	... + ... + ... + ... =	
E	... + ... + ... + ... =	

COUPE FUTSAL U15G – 1^{er} TOUR

SITE :

A	B	C	D

DUREE DES MATCHS - 10 MINUTES

EQUIPE	SCORES		ARBITRAGE
A – B			C
C – D			A
A – D			B
B – C			D
C – A			D
B – D			A

CLASSEMENT

ÉQUIPES	POINTS	PLACE
A	... + ... + ... =	
B	... + ... + ... =	
C	... + ... + ... =	
D	... + ... + ... =	