



COUPE d'EURE-ET-LOIR FUTSAL U11G

Samedi 29 octobre ou samedi 05 novembre

District d'Eure-et-Loir de Football

Saison 2022-2023

Équipes inscrites

COUPES FUTSAL - U11

1ER TOUR - SAMEDI 29 OCTOBRE 2022

CHATEAUDUN
ACCUEIL : BEAUVOIR/LUTZ
Rdv : 9h30 / Début - 9h45 / Fin - 12h00
BEAUVOIR/LUTZ - U10/U11
VOVES - U10/U11
BROU - U10/U11
ST GEORGES - U11
ST GEORGES - U10



CHARTRES - LA MADELEINE
ACCUEIL : C'CHARTRES
Rdv : 13h45 / Début - 14h00 / Fin - 16h00
C'CHARTRES - U10
FC DROUAIS - U11
FC REMOIS - U11
UPE VERNOUILLET - U10
UPE VERNOUILLET - U11

1ER TOUR - SAMEDI 05 NOVEMBRE 2022

LUCE - LES PETITS SENTIERS
ACCUEIL : LUCE OUEST
Rdv : 9h00 / Début - 09h15 / Fin - 11h30
LUCE OUEST - U10
LUCE OUEST - U11
CHATEAUNEUF - U10/U11
FC LEVES - U11
TREON - U10/U11



CHARTRES – FULBERT
ACCUEIL : C'CHARTRES
Rdv : 9h00 / Début - 9h15 / Fin - 11h30
C'CHARTRES - U11
NOGENT LE ROI - U10/U11
AS ORIELS - U10/U11
BERCHERES - U10/U11
GALLARDON - U10/U11

TERRAIN FUTSAL



● Position des arbitres

- Dimensions : 40 x 20 ou 25 m
- Zone (surface) à 6 m
- Point de pénalty à 6 m (sur la ligne de la surface)
- Dimensions des buts = largeur 3 m et hauteur 2 m



Lois du jeu



- Le Futsal se joue à 5 contre 5
- 3 remplaçants maximum
- Remplacements « à la volée » (sans arrêts du jeu)
- Tenue complète obligatoire (protège-tibias indispensables)
- Toutes relances du gardien s'effectuent à la main (six mètres inclus)
- Adversaires à 5m sur les remises en jeu
- 4 secondes pour effectuer les remises en jeu
 - À partir du moment où l'adversaire est à distance
 - Sinon changement de camp
- Coups francs directs
 - Sauf passe en retrait au gardien
 - Indirect sur la ligne des 6m
- Touches au pied
- Penalty sur la ligne de surface (6m)
- **Tacles et Charges interdits**

Organisation de la Coupe U11G futsal

OBJECTIFS :

- Perfectionnement technique à travers une pratique « football » alternative ;
- Faire découvrir le futsal et ses règles spécifiques ;
- Arbitrage des jeunes par les jeunes.

DÉROULEMENT :

- 4 à 5 équipes inscrites sur un même site ;
- Un même joueur ne peut pas jouer pour deux équipes ;
- Arbitrage effectué par 2 joueurs d'une même équipe qui ne joue pas et depuis l'extérieur du terrain (voir page précédente « lois du jeu ») ;
- Chaque équipe peut venir avec **8 joueuses maximum** (voir fiche d'effectif).
- Points : victoire = 4 pts / égalité = 2 pts / défaite = 1 pt / forfait = 0 pt (score = 3-0)

EQUIPES :

Merci de respecter l'appellation de chaque équipe :

Equipe U10 = Uniquement des joueurs U10

Equipe U11 = Uniquement des joueurs U11

EQUIPE U10/U11 = Joueurs U10/U11

QUALIFICATION :

- Tour 1 : 3 premier de chaque poule
- Tour 2 : 2 premier de chaque poule + 2 meilleurs 3^{ème}
- **Tour 3 : 2 premier de chaque poule qualifiés pour finale départementale à 4 équipes.**
- Pour déterminer le classement général, les critères suivants sont appliqués :
 - Meilleure différence de buts particulière ;
 - Meilleure différence de buts générale ;
 - Plus grand nombre de buts marqués ;
 - Meilleure défense ;
 - Trois tirs-au-but.

CALENDRIER :

- 1^{ER} Tour : 2/10/2022 ou 05/11/2022
- Tour 2 : 19/12/2022 ou 20/12/2022
- Tour 3 : 14/01/2023
- **Finale départementale : 11/02/2023 à Brou**

COUPE FUTSAL – U11G

SITE :

A	B	C

DURÉE DES MATCHS = 15 minutes

CALENDRIER

ÉQUIPE	SCORE	ARBITRAGE
A – B	-	C
A – C	-	B
B – C	-	A
A - B	-	C
A – C	-	B
B – C	-	A

CLASSEMENT

ÉQUIPES	POINTS	PLACE
A	... + ... + ... =	
B	... + ... + ... =	
C	... + ... + ... =	

En cas d'égalité : voir page 5



COUPE FUTSAL – U11G

SITE :

A	B	C	D	E
DURÉE DES MATCHS = 8 minutes				

CALENDRIER

ÉQUIPE	SCORE	ARBITRAGE
A – B	-	C
C – D	-	A
E – A	-	D
B – C	-	E
E – D	-	B
A – C	-	E
E – B	-	A
A – D	-	C
E – C	-	B
B – D	-	E

CLASSEMENT

ÉQUIPES	POINTS	PLACE
A	... + ... + ... + ... =	
B	... + ... + ... + ... =	
C	... + ... + ... + ... =	
D	... + ... + ... + ... =	
E	... + ... + ... + ... =	

COUPE FUTSAL U11G – 1^{er} TOUR

A	B	C	D

DUREE DES MATCHS - 10 MINUTES

EQUIPE	SCORES		ARBITRAGE
A – B			C
C – D			A
A – D			B
B – C			D
C – A			D
B – D			A

CLASSEMENT

ÉQUIPES	POINTS	PLACE
A	... + ... + ... =	
B	... + ... + ... =	
C	... + ... + ... =	
D	... + ... + ... =	