



Règlement Challenge Golf-Foot

Art 1 : Les équipes participantes sont celles qui se sont engagées sur inscription. Au maximum 1 équipe par club.

Art 2 : Les joueurs (es) des catégories U13G, U13F, U14G, U14F, U15G et U15F peuvent y participer. Au minimum 10 joueurs(es) et maximum 16 joueurs(es).

Art 3 : Les équipes sont réparties sur 3 sites : Golf de Fontenay-sur-Eure, Golf de Châteauneuf-en-thymerais et Swin golf de Brou.

Art 4 : Il y a 5 équipes par site réparties comme ceci :

Arrivée à 13h: Equipe 1	Arrivée à 15h: Equipe 3	Arrivée à 17h: Equipe 5
Arrivée à 14h : Equipe 2	Arrivée à 16h: Equipe 4	

Art 5 : Chaque équipe constituera des groupes de 3 ou 4 joueurs et devront réaliser les 9 parcours en 1h30 (maximum).

Art 6 : Les joueurs(es) devront respecter les 10 règles ci-dessous.

Art 7 : Chaque joueur(se) devra réussir le parcours en un minimum d'essai. Le nombre d'essais de chaque joueur(se) devra être indiqué sur la carte de score.

Art 8 : Classement par club : Le total des 10 meilleurs joueurs (es) par club sera pris en compte pour faire le classement par club. Le club qui aura le plus petit total sera déclaré vainqueur du challenge.

Art 9 : 4 Challenges Golf-Foot seront à gagner : Le challenge Golf-Foot de Fontenay-sur-Eure, le challenge Golf-Foot de Châteauneuf-en-Thymerais, le challenge Golf-Foot de Brou (Garçons) et le challenge Golf-Foot de Brou (Filles).

Art 10 : Récompenses : chaque participant(e) se verra remettre un tee-shirt et les équipes vainqueurs de chaque challenge remporteront un kit de cibles Golf-Foot.

Les 10 règles clés du Golf-Foot

1. Pour le premier tir, positionnez votre ballon entre les deux coupelles de départ et jusqu'à deux mètres en arrière des marques.	6. Jouez la balle où elle est : déplacer la balle ou des obstacles est interdit. Dans les zones, les courses d'élans sont interdites.
2. Le ballon doit être joué d'un seul mouvement, le contact devant être franc. Votre pied ne doit pas accompagner le ballon. Jouer le ballon avec la semelle est interdit.	7. Si le ballon atterrit dans un buisson, récupérez-la et placez-la deux pas derrière la portion de terrain d'où le ballon est entré dans le buisson, ou remplacez-la au point de tir précédent. Vous recevez dans tous les cas un point de pénalité.
3. Attendez que tout le monde ait joué son ballon avant d'avancer vers le terrain.	8. Faites en sorte que vos tirs n'interfèrent pas avec les autres joueurs. A l'approche d'un trou ou à la demande d'un partenaire, marquez votre ballon à l'aide d'un marqueur à positionner derrière votre ballon avant de la retirer.
4. Ne jouez pas tant que le ballon ne s'est pas totalement arrêté (il n'est pas autorisé d'arrêter un ballon poussé par le vent).	9. Le but étant de réaliser le plus petit nombre de coups pour arriver à mettre le ballon dans la cible.
5. Suivez bien l'ordre des scores et attendez votre tour pour jouer. Le joueur le plus loin du trou sera le premier à jouer.	10. Le total des 10 meilleurs joueurs sera pris en compte pour le classement par club.

