

FICHE DE CANDIDATURE POUR LE CRITERIUM U11 NIVEAU 2

SAISON 2020 / 2021



FFF		<u> </u>			_				FFF	
NOM DU CLUB : CLUB EN ENTENTE OUI			NON N°A			.IATION :				
	001	IN	ION							
SAISON 2019/2020 : • EFFECTIFS										
Effectifs saison 2019/2020			Nombre de U9			Nombre de U10			Nombre de U11	
Effectils 38/30/12015/2020			EFFECTIF TOTAL :							
NIVEAU D'E	VOLUTION									
					JOUR DE COUPE U11					
	Niveau d'évolution en 2 ^{ème} Phase			e	PARTICIPATION		IPATION		CLASSEMENT TOUR + NIVEAU	
U11	NIVEAU 1	NIVE	AU 2	NIVEAU 3		OUI	NON d'équipes			
	Niveau Avenir	Nive	au 1	Niveau 2		Nombre				
U9	U9									
SAISON 2020/2021 :										
	PEVISIONNEL							_		
Effectif en U11			Nombre de 2011 (U10) :		N	Nombre de 2010 (U11) :				
			EFFECTIF TOTAL :							
Nombre d'équipes prévues en U11										
Equipe concernée par la candidature			1	2		3	4			
• ENCADREM	IENT DE L'EQU	IPE – SAIS	SON 2020 /	2021						
NOM – PRENOM AGE :				DIPLO						
		<u> </u>	BMF CFF(S)		5)	Module(s)				
Nom – PRENOM DIPLOME (S)										
Responsable de l'Ecole de Football										
PARTICIPATION EDUCATEUR – ACTIONS FEDERALES :										
ADHESITION AU P.E.F : OUI			REPONSE CLUB:			COMMENTAIRE(S):				
LABELS: • JEUNES ELITE			EXCELLENCE	ESPOIR	OIR			L EN COURS MERCI DE PRECISER		
FEMININES RENSEIGNE	MENTS SPORTI		ARGENT	BRONZ	ĽE					
Nombre d'entraînements / semaine prévue po	our le groupe U11 – S	Gaison 2020 /	2021 :							
NOMBRES DE JOUEURS U10 ayant participé au	0:	1		NIVEAU						
ADDUMATNITATION OUR (S'', 1, 2		2								
ARGUMENTATION CLUB (Citez les 3 atouts majeurs de votre candidatu			1.							
	atouts majeurs de vo	tre candidatu	re) :							
	atouts majeurs de vo	tre candidatu	re) :	3						
	atouts majeurs de vo	tre candidatu	re) :	3						
Rappel:	atouts majeurs de vo	tre candidatu DATE:	NOM ET S	SIGNATURE DU	CAC	CHET DU CLUB		CADRE F	ESERVE AU DISTRICT 28	
Rappel: La commission du Département Jeune(s) et Te District d'Eure et loir de football, se donne le d	chnique du		NOM ET S		CAC	CHET DU CLUB		CADRE F	ESERVE AU DISTRICT 28	