



RÉUNION FOOT ANIMATION U7 U9

2019/2020



JND 2019



POINT SUR LES INSCRIPTIONS

U7 U9

SOMMAIRE

1

L'équipe
technique

2

Les formations

3

U7

4

U9

5

Projet U9
« Avenir »

6

Informations
générales

7

Accueil licences

8

Rôle de
l'encadrant

9

PEF/Foot à
l'école

1

L'ÉQUIPE TECHNIQUE

Équipe technique départementale 2019/2020



Cédric BOUCHET
cbouchet@eure-et-loir.fff.fr
06 64 44 04 90
02.37.91.28.07
CTD-DAP

Développement et Animation des pratiques



Joel ADEGOROYE
jadegoroye@eure-et-loir.fff.fr
06 69 25 15 28
02.37.91.28.07
CTD-PPF
en charge du Plan de Performance
Fédéral



Geoffrey ALLAIRE
gallaire@eure-et-loir.fff.fr
07.62.72.30.96
02.37.91.28.02
Adjoint Technique
Label
Futsal
Foot à l'école
Foot Loisirs



2 Services civique:
Clément EDMOND et Arthur JOULIN

Standard : Vincent SEIGNEURET
secretariat@eure-et-loir.fff.fr
02.37.91.28.00

2

FORMATION D'ÉDUCATEUR

Pourquoi venir en formation :

- 1 Développement personnel
- 2 Projet club
- 3 Cohérence parents



LA FORMATION EN EURE-ET-LOIR 2019/2020

(sous réserve de modifications)



CFF1

Modules U9 + U11

CFF2

Module U13 + U15

CFF3

Module U17/ U19 +
séniors

CFF4

Projet Associatif + Sportif

Module U9
à Luisant
Le 21 et 22
Octobre 2019

Module U11
à Dammarie
Le 25 et 26
Octobre 2019

Module U13
à Mainvilliers
Le 28 et 29
Octobre 2019

Module U17/U19
à Epernon
Le 20 et 21 Mars
2020

Projet associatif
Au District
Le 14 et 15
Février 2020

Module U9
À Jouy
Le 22 et 23
Novembre 2019

Module U11
à Bonneval
le 06 et 07
Décembre 2019

Module U15
à Courville
Le 10 et 11
Janvier 2020

Module Séniors
à Chartres
Le 03 et 04
Janvier 2020

Projet sportif
Au District
le 20 et 21 Mars
2020

Module U9
À Maintenon
Le 28 et 29
Février 2020

Session de certification à Chartres le 24 janvier 2020

MODULES COMPLEMENTAIRES

MODULE U7
AU DISTRICT LE 16 NOVEMBRE 2019

GARDIEN DE BUT
A PATAY LE 4 et 5 Octobre 2019

3 U7



INFORMATION SUR LE SITE



DISTRICT D'EURE-ET-LOIR DE FOOTBALL

Ensemble vers 2020



Rechercher

ACCUEIL DISTRICT COMPÉTITIONS **PRATIQUES** FORMATIONS TECHNIQUE ARBITRAGE CLUBS MÉDIAS DOCUMENTS



NOS PARTENAIRES



MISE EN AVANT

Rechercher

COMPÉTITIONS PRATIQUES FORMATIONS TECHNIQUE ARBITRAGE CLUBS MÉDIAS DOCUMENTS

Cliquez sur « Pratique » puis cliquez sur « Foot d'animation »



24/09/2019

LE DE PRÉFORMATION

FOOTBALL D'ANIMATION

FÉMININES

La saison des

U7

1

Cadre de la pratique

3

Forme de pratique

2

Calendrier

4

Documents importants

La pratique

Grande
section

C.P

5 ans

6 ans

Né en 2014

Né en 2013

U.6

U.7

Foot à 4 de Découverte

Je découvre le foot à 4

CE.1

7 ans

Né en 2012

U.8F

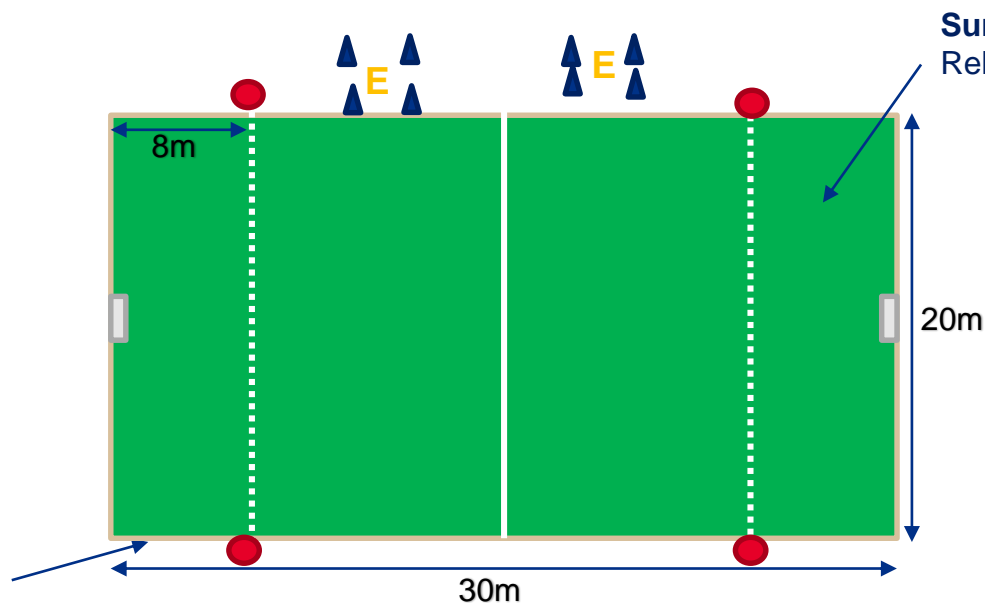
Autorisation de
déclassement des U8F
en catégorie U7

L'espace de jeu



Foot à 4 (avec gardien) = 30m x 20m

Objectif Relance :
Favoriser la construction
du jeu depuis l'arrière en
sécurisant les enfants



**Remise en jeu sur sortie
de touche**

2 choix s'offrent à eux :

1. Il effectue une passe
2. Il rentre avec le ballon

Règles du jeu

TERRAIN	Largeur : 20 mètres Longueur : 30 mètres pratiques 4 x 4 avec GB Surface de réparation = zone aux 8 mètres
BUTS	4 m x 1 m 50 (hauteur d'un constri-foot)
BALLON	T3 ou T4
NOMBRE DE JOUEURS	3 x 3 (sans GB) 4 x 4 (avec GB) Participation de tous 2 U8 autorisés par équipe (sous classement)
TOUCHE	Au pied, sur passe au sol ou conduite (parents-ballons)
TEMPS DE JEU	40 minutes (discontinu) 4 x 10 minutes 3 matchs et 1 jeu Pause de 5' après 2 rotations
HORS-JEU	NON
RELANCE GB	Relance protégée aux 8 mètres Relance de volée et de ½ volée interdite
COUP D'ENVOI	Interdit de marquer sur l'engagement Adversaires à 4 m
EQUIPEMENTS	Maillots dans le short / Chaussettes relevées en dessous des genoux Protège-tibias obligatoires / Tip top doivent être placés sous les chaussettes

Le plateau : le samedi à 14 h 00 ou 10 h 30

Calendrier

Date	U6-U7
14/09/19	
21/09/19	
28/09/19	Rentrée
05/10/19	Plateau 1
12/10/19	Plateau 2
19/10/19	
26/10/19	
02/11/19	
09/11/19	Plateau 3
16/11/19	Module U7
23/11/19	Plateau 4
30/11/19	Plateau 5
07/12/19	Plateau de Noel
14/12/19	Plateau de Noel
21/12/19	
28/12/19	
04/01/2020	

21/12/19	
28/12/19	
04/01/2020	
11/01/2020	<i>Futsal</i>
18/01/2020	
25/01/2020	
01/02/2020	
08/02/2020	Plateau 1
15/02/2020	
22/02/2020	
29/02/2020	
07/03/2020	Plateau 2
14/03/2020	
21/03/2020	Plateau 3
28/03/2020	
04/04/2020	Plateau 4
11/04/2020	
18/04/2020	
25/04/2020	
02/05/2020	Plateau 5
09/05/2020	
16/05/2020	Plateau 6
23/05/2020	Tournoi club
30/05/2020	Plateau 7
06/06/2020	JND
13/06/2020	Tournoi club



Les créneaux gymnases



1) Pensez à réserver vos créneaux auprès de votre mairie

Envoyez un mail à gallaire@eure-et-loir.fff.fr et cbouchet@eure-et-loir.fff.fr en précisant:

- Le jour
- Le créneaux horaire

ATTENTION : Chaque équipe ne pourra être inscrite que sur un SEUL plateau.

S'il n'y a pas assez de gymnases nous serons dans l'obligation de faire sur inscription.

Forme de pratique

Plateaux



8 EQUIPES

DEROULEMENT

Début du plateau : 14H00

Fin du plateau : 15H00

Durée rencontres et jeu : 10 MINUTES

Entre matchs : 2 MINUTES

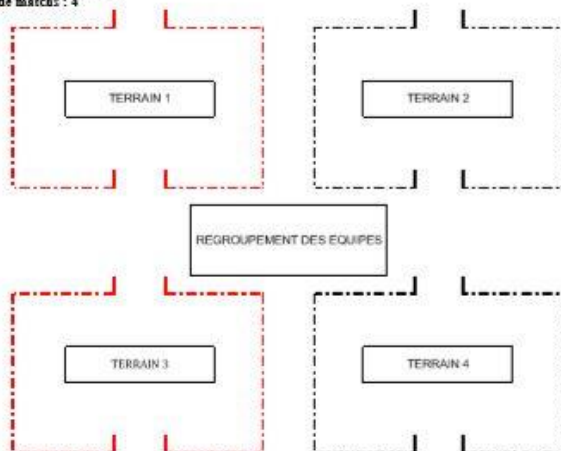
Nombre de matchs par équipes : 3 + 1 JEU

Terrains de matchs : 4

PLATEAU U7



1ère PHASE



	1er TEMPS	2ème TEMPS	3ème TEMPS	4ème TEMPS
	MATCH	MATCH	JEU	MATCH
TERRAIN 1	A CONTRE B	A CONTRE D	A CONTRE F	A CONTRE H
TERRAIN 2	C CONTRE D	B CONTRE F	D CONTRE H	F CONTRE G
TERRAIN 3	E CONTRE F	G CONTRE H	B CONTRE G	D CONTRE E
TERRAIN 4	G CONTRE H	E CONTRE G	C CONTRE E	B CONTRE C

Tps de jeu:
40min Max
Match 3x10' + jeu 10'

Rotations disponibles sur le site du district

Forme de pratique

Jeu

Date	U6-U7
14/09/19	
21/09/19	
28/09/19	Rentrée
05/10/19	Plateau 1
12/10/19	Plateau 2
19/10/19	
26/10/19	
02/11/19	
09/11/19	Plateau 3
16/11/19	Module U7
23/11/19	Plateau 4
30/11/19	Plateau 5
07/12/19	Plateau de Noel
14/12/19	Plateau de Noel
21/12/19	
28/12/19	
04/01/2020	

← Epervier 1

← Epervier 1

← Epervier 2

← Epervier 3

← Epervier 4

Pourquoi faire le jeu :

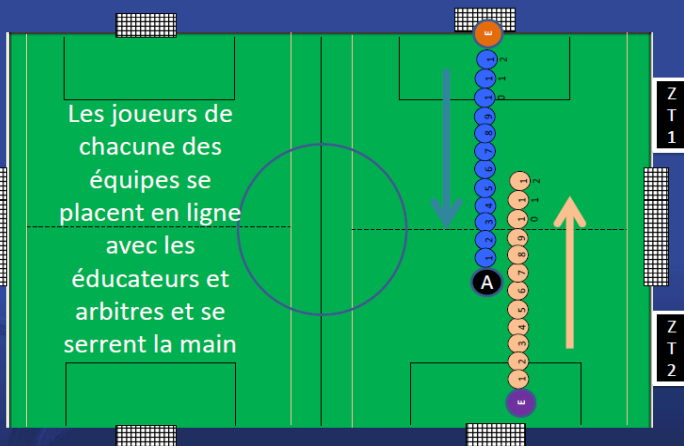
1. Tous les enfants doivent prendre du plaisir
2. Tous les enfants ont le droit à un même apprentissage
3. Tous les enfants ont le droit à un temps de jeu égal

Forme de pratique

Protocole Fair-Play

Dispositif Protocole Avant match 1

Les joueurs de chacune des équipes se placent en ligne avec les éducateurs et arbitres et se serrent la main



D.T.N. – Développement des pratiques



Défendons les valeurs du foot !

Pour un foot meilleur !

Ce qui se fait tôt, se fait plus facilement plus âgé !

Dispositif Protocole Après-Match 1

1 - Derrière leur responsable les enfants vont serrer la main ou des arbitres et des joueurs de l'équipe rencontrée.

2 - Equipe qui a perdu va féliciter l'arbitre et les partenaires de jeu du jour (ou équipe recevant si égalité en fin de rencontre)

3 - C'est au tour des vainqueurs de saluer l'arbitre et ensuite de regagner les vestiaires en équipe



Avec un leitmotiv:
« Humbles et respectueux dans la victoire et calmes et unis dans la défaite !! »

D.T.N. – Développement des pratiques

Documents importants

Feuilles de plateau

SECTION FOOT A: U6/U7
FEUILLE BILAN PLATEAU 5 / 6 ANS

Date : _____

Pays : _____ Groupe : _____ Phase : _____

CLUB RECEVANT : _____

1 - PARTIE A REMPLIR PAR LE RESPONSABLE DU PLATEAU

Clubs Présents	Nombre d'équipe	Nombre de joueurs			Observation du Responsable de plateau
		Total	2011	2010	
Total					Nom et Prénom : _____

Nombre d'Equipes												
	4 équipes	5 équipes	6 équipes	7 équipes	8 équipes	9 équipes	10 équipes	11 équipes	12 équipes			

2 - PARTIE A REMPLIR PAR LES RESPONSABLES DES CLUBS PRÉSENTS

Clubs Présents	Nbre de licenciés présents	Accueil goûter			Organisation Encadrement			Animation des Jeux			Signatures
		TB	B	PAS	TB	B	PAS	TB	B	PAS	
Club : _____											
Responsable : _____											
Club : _____											
Responsable : _____											
Club : _____											
Responsable : _____											
Club : _____											
Responsable : _____											
Club : _____											
Responsable : _____											
Club : _____											
Responsable : _____											
Club : _____											
Responsable : _____											

Le Club recevant a la charge de renvoyer la présente feuille
au District ET CE DANS UN DELAI DE 48^H

FEUILLE D'EFFECTIF U7

CLUB : _____ PAYS : _____

N°	Année	NOMS	Prénoms	N° de Licences
1				
2				
3				
4	2014			
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13	2013			
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				
21	2012			
22				
23				
24				
25				
26				
27				
28				
29				
30				
31	2011			
32				
33				
34				
35				
36	2010			
37				
38				
39				
40				
1	RESPONSABLES			
2				
3				
4				
5				

DATE : _____ LIEU : _____

NOMBRE DE JOUEURS : _____ Signature du Responsable _____



A renvoyer au District dans
un délai de 48h

Documents importants

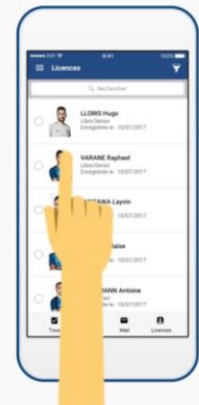
Listing Footclub

- ⚽ Plus de licences papiers
- ⚽ Foot Animation pas de FMI
- ⚽ Impression listing à partir de Footclub ou Foot Compagnon

Démarches pour récupérer Listing depuis FOOTCLUB :

- *Menu puis Licences*
- *Cliquer sur Edition/Extraction*
- *Cliquer sur Etendu au sous catégorie*
- *Sélectionner les catégories concernées*
- *Pour le format, sélectionner Listes Licences Match*

J'utilise l'application mobile Footclubs Compagnon



4 U9



La saison des U9

1

Cadre de la pratique

3

Forme de pratique

2

Calendrier

4

Documents importants

La pratique

C.P

6 ans

Né en 2012

U.7

3 joueurs U7
maximum peuvent
jouer avec les U9

CE.1

7 ans

Né en 2012

U.8

Foot à 5 d'Apprentissage

J'apprends à jouer au foot à 5

CE.2

8 ans

Né en 2011

U.9

CM.1

9 ans

Né en 2010

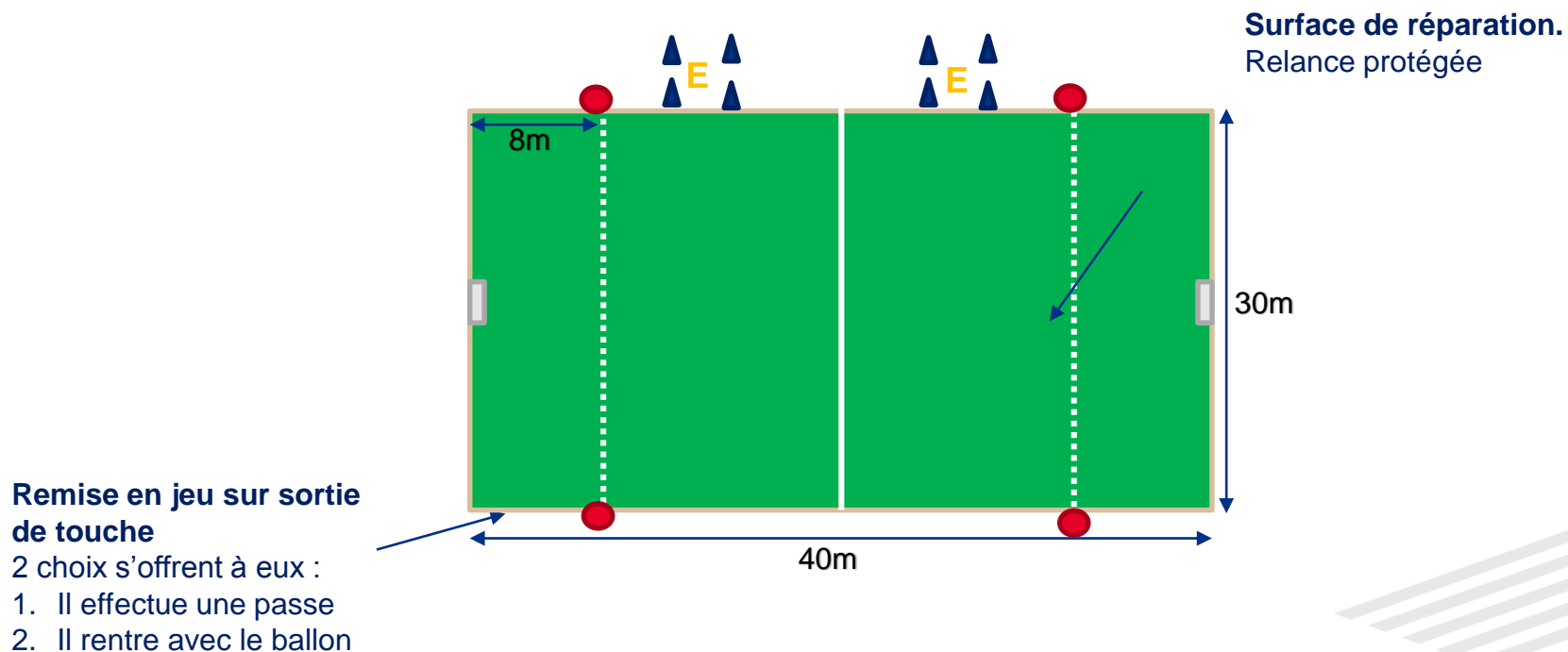
U.10F

Autorisation de
déclassement des
U10F en catégorie
U9G

L'espace de jeu



Foot à 5 (avec gardien) = 40m x 30m



Règles du jeu

TERRAIN	Largeur : 30 m Longueur : 40 m
BUTS	4 m x 1 m 50 (hauteur d'un piquet)
BALLON	Taille n°3 ou n°4
NOMBRE DE JOUEURS	5 x 5 Participation de tous 3 U7 autorisés par équipe Pas de sous classement pour la pratique féminine
TOUCHE	Au pied, sur passe au sol ou conduite (interdiction de marquer sur une touche directe)
TEMPS DE JEU	Durée max des rencontres = 40 minutes / Durée max rencontres + jeu = 50 minutes
HORS-JEU	NON
RELANCE GB	Relance protégée aux 8 mètres Relance de volée et de ½ volée interdite
COUP D'ENVOI	Interdit de marquer sur l'engagement Adversaires à 4 m
EQUIPEMENTS	Maillots dans le short / Chaussettes relevées en dessous des genoux Protège-tibias obligatoires / Tip top doivent être placés sous les chaussettes

Calendrier

Date	U8-U9
14/09/19	
21/09/19	
28/09/19	Rentrée
05/10/19	Plateau 1
12/10/19	Plateau 2
19/10/19	
26/10/19	
02/11/19	
09/11/19	Plateau 3
16/11/19	Plateau 4
23/11/19	
30/11/19	Plateau 5
07/12/19	
14/12/19	Plateau 6
21/12/19	
28/12/19	
04/01/2020	

MODULE U9
18-19/10

MODULE U9
22-23/11

Date	U8-U9
11/01/2020	<i>Futsal</i>
18/01/2020	
25/01/2020	
01/02/2020	Plateau 1
08/02/2020	<i>Futsal</i>
15/02/2020	
22/02/2020	
29/02/2020	
07/03/2020	Plateau 2
14/03/2020	
21/03/2020	Plateau 3
28/03/2020	Plateau 4
04/04/2020	Plateau 5
11/04/2020	
18/04/2020	
25/04/2020	
02/05/2020	Plateau 6
09/05/2020	
16/05/2020	Plateau 7
23/05/2020	
30/05/2020	Plateau 8
06/06/2020	JND
13/06/2020	

MODULE U9
28-29/02

Forme de pratique

Plateaux

Match



FEUILLE DE DEROULEMENT DU PLATEAU DES U9

LIEU:	PHASE:	NIVEAU:	ÉQUIPE:	DATE:
1ère PARTIE	2ème PARTIE	3ème PARTIE		
10H30 / 10H50	11H05 / 11H15	11H20 / 11H40		
A CONTRE B	A CONTRE C	A CONTRE D		
SCORE	SCORE	SCORE		
C CONTRE B	D CONTRE B	C CONTRE D		
SCORE	SCORE	SCORE		
SIGNATURE DES RESPONSABLES D'ÉQUIPE:				
DEROULEMENT DU PLATEAU:		Si 2 équipes : 1 match de 2 X 20 minutes		
		si 3 équipes : 2 matchs de 1 X 20 minutes		
		si 4 équipes : 3 matchs de 1 X 15 minutes		

Niveau 1 – Pratique départementale dès la première phase

Niveau 2 – Pratique par secteur

Rotations disponibles sur le site du district (verso feuille de match)



Mettre en place 1 jeu quand il y a un nombre impair!
Ex: Jeu U9 sur le site du District

rappel des lois du jeu:

- _ dimension du terrain : 40X30m
- _ taille du ballon : taille 4
- _ but de 1,40X4m
- _ effectif de 5 joueurs + 2 remplaçants
- _ le temps de pratique de doit pas excéder 60 minutes
- _ Pas de hors jeu
- _ tous les coups francs sont directs et toutes fautes commises dans la surface de réparation sera sanctionnées d'un pénalty
- _ relance protégé du gardien:
 - _ le gardien a interdiction de dégager le ballon de volée
 - _ l'adversaire doit se replacer dans sa moitié de terrain
- _ la rentrée de touche se fait au pied. Soit par **une passe au sol**. Soit en **conduite de balle**. Interdiction de marquer directement.

Documents importants

Feuille de plateau U9



FOOTBALL A 5 : LES U9
FEUILLE BILAN DU PLATEAU DES U9

PHASE 1 POULE: DATE:...../...../2017

LIEU: _____



A renvoyer au District dans
un délai de 48h

EQUIPE A:		EQUIPE B:	
RESPONSABLE		RESPONSABLE	
NOM / PRENOM	NUMERO LICENCE	NOM / PRENOM	NUMERO LICENCE
N°	JOUEURS	N°	JOUEURS
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			

EQUIPE C:		EQUIPE D:	
RESPONSABLE		RESPONSABLE	
NOM / PRENOM	NUMERO LICENCE	NOM / PRENOM	NUMERO LICENCE
N°	JOUEURS	N°	JOUEURS
1			
2			
3			
4			
5			
6			

Documents importants

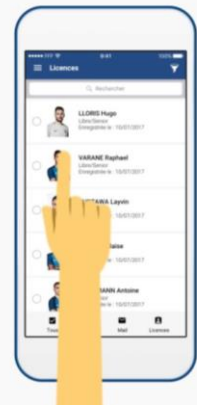
Listing Footclub

- ⚽ Plus de licences papiers
- ⚽ Foot Animation pas de FMI
- ⚽ Impression listing à partir de Footclub ou Foot Compagnon

Démarches pour récupérer Listing depuis FOOTCLUB :

- *Menu puis Licences*
- *Cliquer sur Edition/Extraction*
- *Cliquer sur Etendu au sous catégorie*
- *Sélectionner les catégories concernées*
- *Pour le format, sélectionner Listes Licences Match*

J'utilise l'application mobile Footclubs Compagnon



5

PROJET U9 « AVENIR »

CONSTATS

- Un nombre d'équipes à potentiel ++
- De + en + de pratique à 8 pour des U9 (non encadrée)
- Educateurs intéressés pour faire évoluer la pratique U9

OBJECTIFS

- Réduire les écarts de niveaux
- Accompagner les équipes à potentiel ++
- Favoriser les échanges et la communication entre les éducateurs
- Développer l'apprentissage du projet de vie et du projet de jeu des enfants

Projet U9 « Avenir »

2^{ème} Phase

Conserver 2 niveaux: Niveau 1 et Niveau 2

Création d'un groupe supplémentaire appellation
« Avenir » à 8 équipes sur le département

INSCRIPTION

Inscriptions sur la base du volontariat avec des critères incontournables
(Diplôme de l'éducateur, nombre et niveau de joueurs, club labellisé...)

Validation par la commission

ORGANISATION

Plateaux à 4
équipes

2 matchs de 2x12
min pour chacun

Terrains dans le sens
du foot à 8 (40*30m)

Hors-jeu à 10m

Pas de classement

6 INFORMATIONS GÉNÉRALES

MODIFICATIONS DE PLATEAUX U7/U9

- › Se mettre en relation avec les éducateurs des clubs concernés pour se mettre d'accord sur la modification (heure et lieu de plateau) : **LE PLUS TÔT POSSIBLE**
PENSEZ A DEMANDER L'ANNUAIRE DES EDUATEURS A VOTRE SECRETAIRE DE CLUB
- › Informer le district à cbouchet@eure-et-loir.fff.fr + mettre en copie les clubs concernés (**utiliser les adresses mails officielles des club**)
- › Cette démarche concerne seulement les plateaux. Pour toute autre demande de modification, adresser un mail à secretariat@eure-et-loir.fff.fr

Attention : Pour une question d'organisation dans les clubs, nous nous réservons la possibilité de refuser des demandes de changements à partir **du jeudi midi**

7

ACCUEIL LICENCIÉS



ORGANISATION

- ⇒ **Travail par ateliers**
- ⇒ **Jeu et exercices simples (adaptés au public)**
- ⇒ **Solliciter des parents pour aider**

- ⇒ **Avoir préparer sa séance**

Séance :

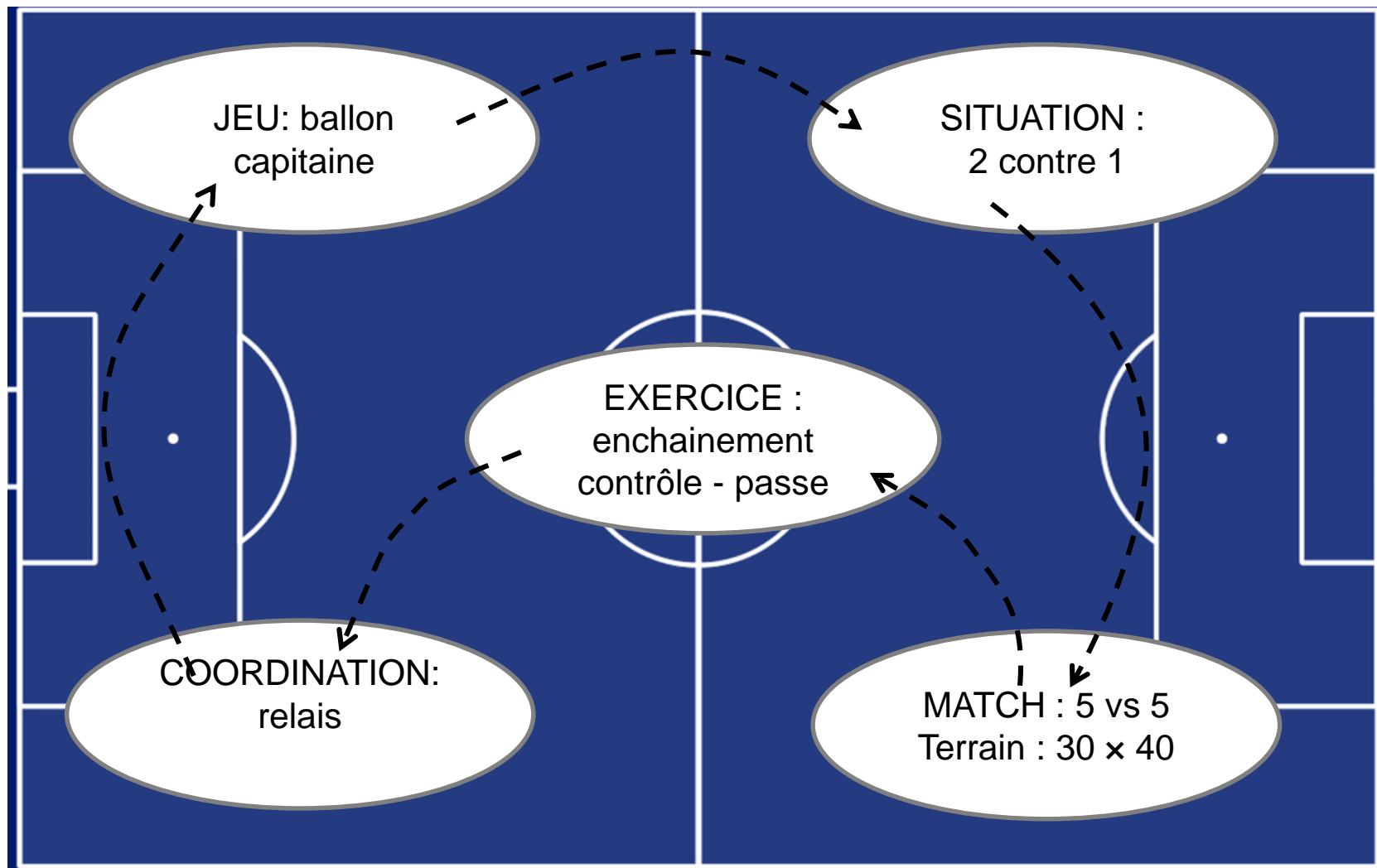
- ⇒ **Se répartir les rôles** (qui anime quel atelier? Qui accueille les familles? ...)
 - ⇒ **Installer la séance**
- 

ORGANISATION

- **Faire des groupes de 8 à 10 joueurs** (dans ses groupes, en fonction des ateliers, il sera nécessaire de faire 2 équipes)
- **Les éducateurs restent sur les ateliers** (si ils sont assez nombreux), sinon changer de groupe de joueurs entre les rotations
- **Le responsable de l'entraînement siffle** à chaque fin et chaque début de rotations
- **Faire des temps de jeu de 10' (5x12')**
- Les groupes de joueurs changent d'ateliers à chaque rotation (en suivant le sens des rotations)

ORGANISATION

Les éducateurs/parents restent sur leur atelier
Les enfants changent d'atelier à chaque rotation
5 x 12' d'activité (1 pause au milieu de la séance)



8

RÔLE DE L'ENCADRANT

Votre Rôle

1

L'enfant viens jouer au foot



Il faut donc qu'il touche le plus de ballon possible

2

L'enfant viens s'amuser avec ses amis



Il faut donc qu'il s'amuse avec des contenus ludiques, et qu'il y'ait une atmosphère bien-veillante

3

L'enfant viens pour faire des matchs et marquer des buts



Il faut donc qu'ils aient tous le même temps jeu afin d'avoir le même plaisir

4

L'enfant viens s'identifier à son éducateur



Il faut donc « inspirer » la Confiance et la bienveillance Climat d'apprentissage !

Vous avez la responsabilité de la prise de plaisir de l'enfant et du climat général lors de vos séances et lors des plateaux

9

PEF FOOT A L'ECOLE



LE LABEL JEUNES FFF



LABEL JEUNES
ELITE

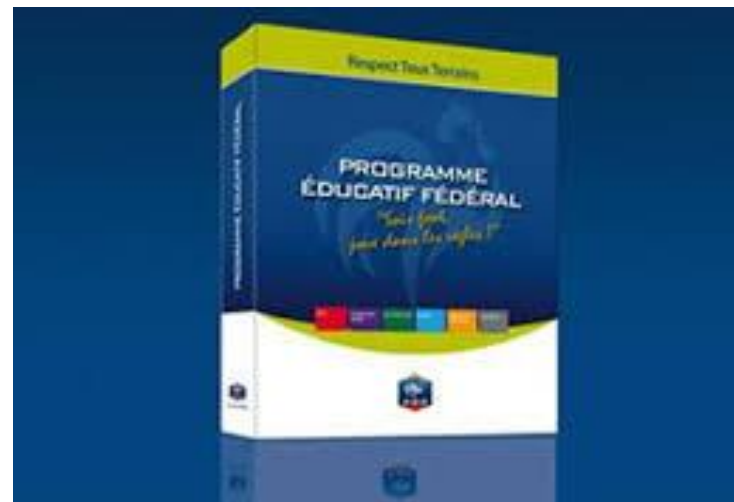


LABEL JEUNES
EXCELLENCE



LABEL JEUNES
ESPOIR

LE PROGRAMME EDUCATIF FEDERAL



Classeur + incollables à
disposition des clubs

Foot à l'école

- **ACTION A DESTINATION DES ECOLES**
- **PREVENIR LES CONSEILLERS TECHNIQUES (CEDRIC ou GEOFFREY)**
- **LE CYCLE SERA DIRIGE PAR L'ENSEIGNANT ET/OU UN EDUCATEUR DE CLUB (Minimum CFF).**
- **TOUTES LES ECOLES QUI PARTICIPERONT A UN CYCLE RECEVRONT UN KIT DE FONCTIONNEMENT.**



Déroulement de la Journée de Rentrée

«Journée Festive et Conviviale!»

1°) Lire la lettre des enfants aux parents (5')

Prévoir un dirigeant + (Annoncer les règles Foot à 4 pour les U7)

3°) Protocole Fair-Play

+ Rencontres: 3 matchs de 10' (30')

4°) Jeu de rentrée « Le béret » de 10' (10')

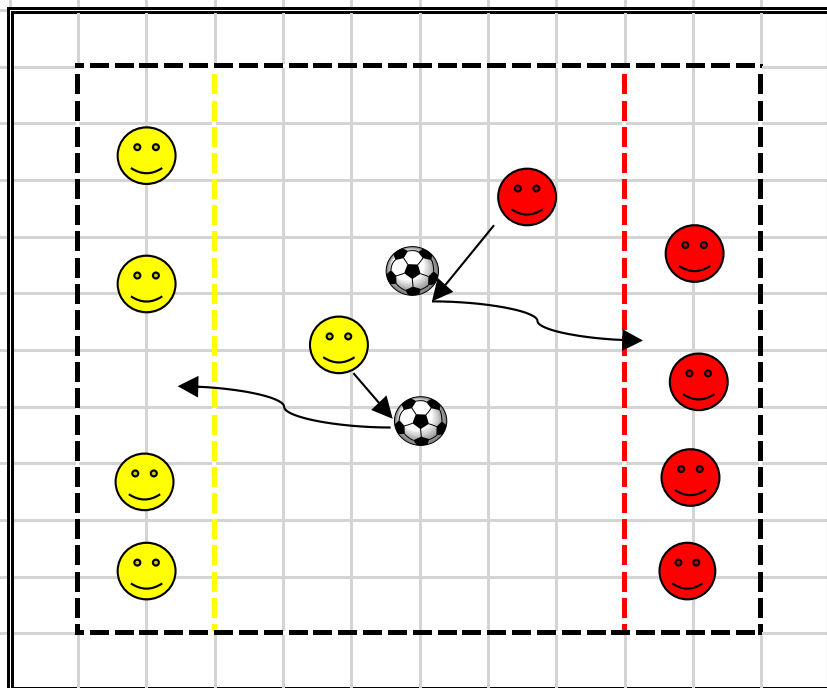
5°) Retour au calme + Félicitez (Clapping!) (5')

**« SENSIBILISER TOUS LES ACTEURS !
ENFANTS / EDUCATEURS / PARENTS »**

« DÉBUTER SUR DE BONNES BASES »

Jeu de la rentrée U7

" LE BERET "



* Dans chaque équipe les joueurs s'attribuent un numéro , une couleur , ou le nom de personnage de bande dessinée.

A l'appel de leur numéro , les joueurs concernés viennent chercher leur ballon puis le ramène le plus vite possible dans leur camps

METTRE 2 BALLONS OBLIGATOIREMENT

☀ Variante : *Ballon à la main*

Ballon au pied

Changer le numéro des joueurs



1

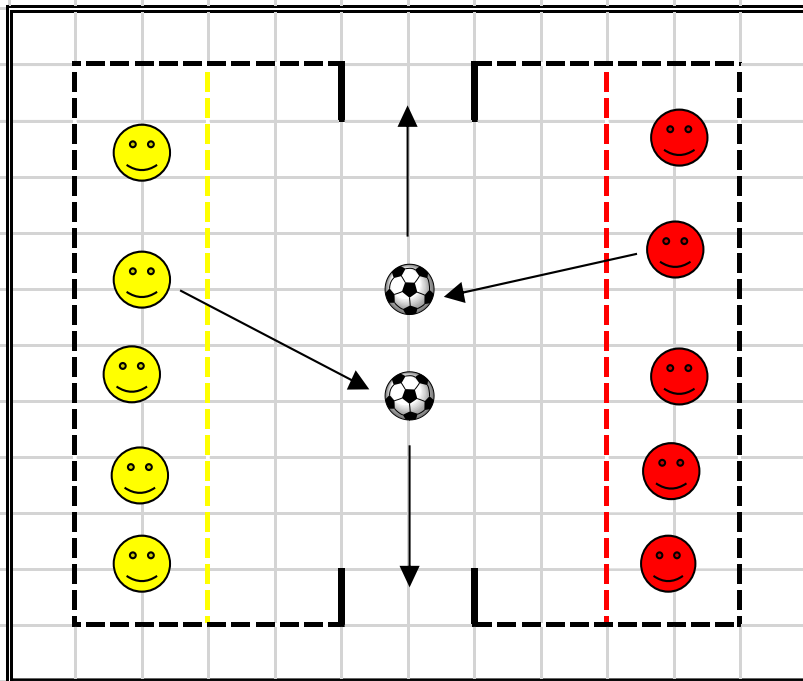


3



Jeu de la rentrée U9

"LE BERET "



* Dans chaque équipe les joueurs s'attribuent un numéro , une couleur , ou le nom de personnage de bande dessinée.

A l'appel de leur numéro , les joueurs concernés viennent chercher leur ballon.

puis ils vont frapper face au gardien adverse.

☀️ *Variante : Changer le numéro des joueurs*

METTRE 2 BALLONS OBLIGATOIREMENT



2



2



Questions Diverses

?