



RÉUNION FOOT ANIMATION

U11

2019/2020

SOMMAIRE

1 L'équipe technique

2 Point sur les inscriptions

3 Information sur le site internet

4 La saison des U10-U11

5 La formation

6 Informations générales

7 Accueil des licenciés

8 Rôle de l'encadrant

9 Les outils fédéraux

1

L'ÉQUIPE TECHNIQUE

Équipe technique départementale 2019/2020



Cédric BOUCHET
cbouchet@eure-et-loir.fff.fr
06 64 44 04 90
02.37.91.28.07
CTD-DAP

Développement et Animation des pratiques



Joel ADEGOROYE
jadegoroye@eure-et-loir.fff.fr
06 69 25 15 28
02.37.91.28.07
CTD-PPF
en charge du Plan de Performance
Fédéral



Geoffrey ALLAIRE
gallaire@eure-et-loir.fff.fr
07.62.72.30.96
02.37.91.28.02
Adjoint Technique
Label
Futsal
Foot à l'école
Foot Loisirs



2 Services civique:
Clément EDMOND et Arthur JOULIN

Standard : Vincent SEIGNEURET
secretariat@eure-et-loir.fff.fr
02.37.91.28.00

2

POINT SUR LES INSCRIPTIONS

POINT SUR LES INSCRIPTIONS

U11



3

INFORMATIONS SUR LE SITE INTERNET



Rechercher

ACCUEIL DISTRICT COMPÉTITIONS **PRATIQUES** FORMATIONS TECHNIQUE ARBITRAGE CLUBS MÉDIAS DOCUMENTS



NOS PARTENAIRES



MISE EN AVANT

COMPÉTITIONS PRATIQUES FORMATIONS TECHNIQUE ARBITRAGE CLUBS MÉDIAS DOCUMENTS



PRATIQUES

Bienvenue dans la section. Les pratiques. Vous trouverez ici l'ensemble de l'actualité ainsi que les informations relatives aux différentes pratiques du football amateur.

DE PRÉFORMATION

FOOTBALL D'ANIMATION

FÉMININES

Cliquez sur « Pratiques » puis cliquez sur « Foot d'animation »



4

LA SAISON DES U10-U11

La saison des U10-U11

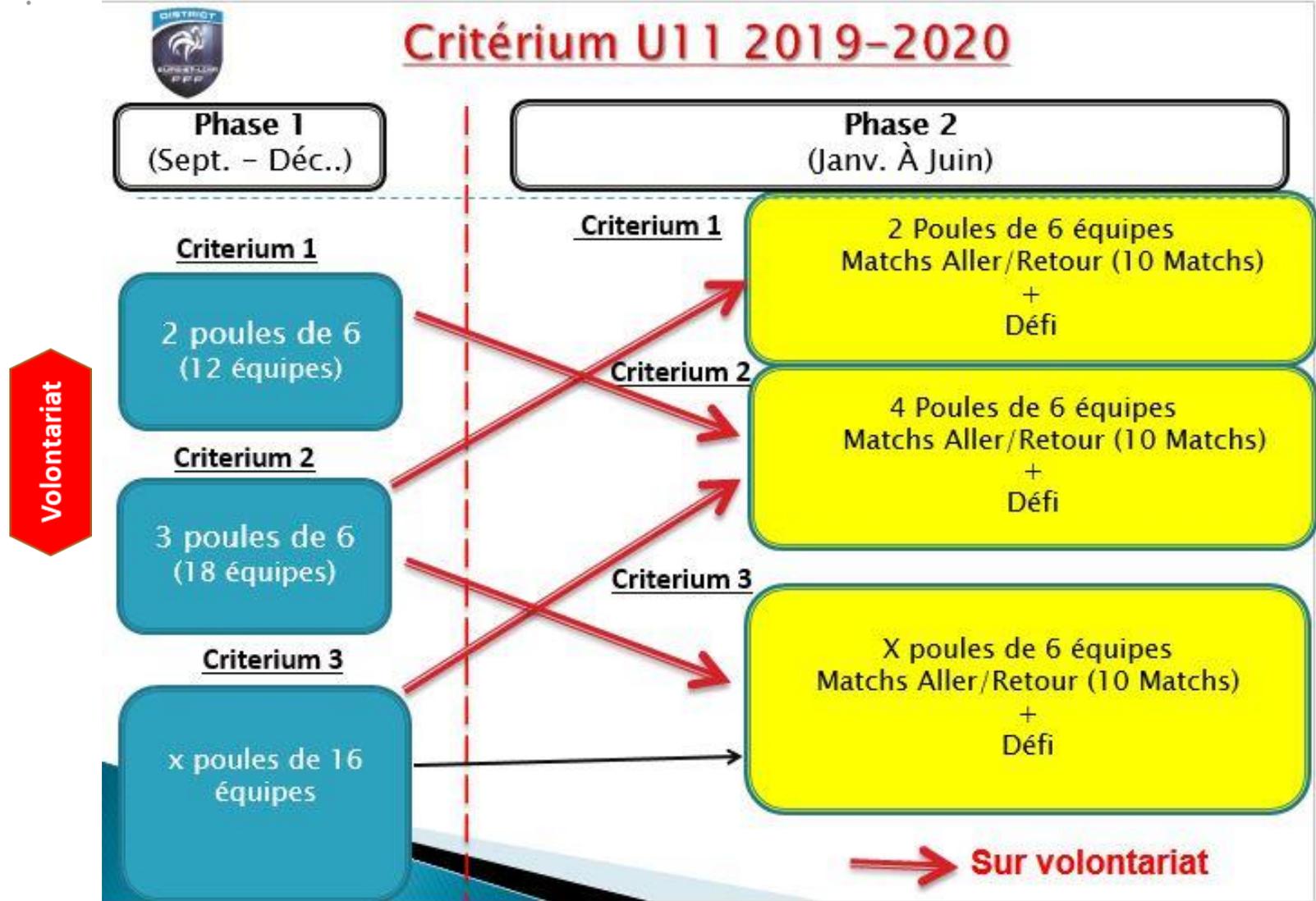
La 1^{ère} Phase
(phase de championnat) :
Septembre - Décembre

Date	U11 Niveau 1, 2 et Brassage
07/09/19	Réunion de rentrée le 9/11 et 14 sept
14/09/19	PREVOIR DES MATCHS AMICAUX
21/09/19	Rentrée des U10/U11
28/09/19	Journée 1
05/10/19	Journée 2
12/10/19	Jour de Coupe 1
19/10/19	
26/10/19	
02/11/19	
09/11/19	Journée 3
16/11/19	Journée 4
23/11/19	M.R
30/11/19	Jour de Coupe 2
07/12/19	M.R
14/12/19	Journée 5
21/12/19	
28/12/19	
04/01/2020	

La saison des U10-U11

La 2^{ème} Phase
(phase de championnat) :
Janvier - Juin

Date	U11 Niveau 1, 2 et Brassage
11/01/2020	
18/01/2020	Journée 1
25/01/2020	Jour de Coupe 3
01/02/2020	Journée 2
08/02/2020	Journée 3
15/02/2020	<i>M.R</i>
22/02/2020	
29/02/2020	
07/03/2020	Journée 4
14/03/2020	Journée 5
21/03/2020	Journée 6
28/03/2020	<i>M.R</i>
04/04/2020	Journée 7
11/04/2020	<i>M.R</i>
18/04/2020	
25/04/2020	
02/05/2020	Journée 8
09/05/2020	Finalité Jour de Coupe
16/05/2020	Journée 9
23/05/2020	Tournoi Club
30/05/2020	Journée 10
06/06/2020	JND
13/06/2020	Tournoi Club





Rencontres U11, saison 2019-2020

Phase 1 (Sept- Déc.)

Critérium 1

- Match simple + défi sur 5 journées.
- 1 Journée de rentrée
- 2 jour de Coupe

Critérium 2

- Match simple + défi sur 5 journées.
- 1 Journée de rentrée
- 2 jour de Coupe

Critérium 3

- Match simple + défi sur 5 journées.
- 1 Journée de rentrée
- 2 jour de Coupe

Phase 2 (Jan. - Juin)

Critérium 1

- 10 journées Matches aller/retour + défi
- 1 journée « jour de coupe »
- Finale de « jour de coupe » pour les qualifiés

Critérium 2 et 3

- 10 journées Matches aller/retour + défi
- 1 journée « jour de coupe »
- Finale de « jour de coupe » pour les qualifiés

Jour de coupe
(12/10, 30/11,
25/01, finales le
09/05)

Critérium 1

Participe aux 3
« jour de coupe »

Critérium 2

Participe aux 3
« jour de coupe »

Critérium 3

Participe aux 3
« jour de coupe »

Lois du jeu en U11

Licencié(e)s	né(e)s en 2010 et 2009, possibilité de déclassement pour les filles nées en 2008
Terrain	60/70 m de longueur sur 45/55 mètres de largeur (tolérance + ou - 2 ou 3 mètres). Zone du GdB 13 x 26 m.
Buts	6 m x 2 m
Ballon	Taille n°4
Effectif	8 + 4 remplaçants max
Remplacement	Changement libre, système futsal
Equipements	Protège-tibias obligatoires
Arbitrage	L'arbitre doit être licencié (jeune joueur, dirigeant)
Temps de jeu	Temps de jeu effectif : 50 min. en U11 Contenu : matchs + défi/test jonglerie
Coups Francs	Directs ou indirects, adversaires à 6 mètres
Remise en Touche	À la main
Coup Pied Réparation	Toute faute commise dans la surface de réparation (13 m. x 26 m.) est sanctionnée par un coup de pied de réparation, situé à 9 mètres du but



FOOT à 8 - les fautes qui entraînent un coup franc indirect

Jeu dangereux sans contact

(ex. : pied haut)

Hors jeu

Passé retrait au GB (quand le gardien se saisit du ballon à la main sur une passe volontaire d'un partenaire ou sur une touche)

Contestations ou propos injurieux, blessants ou grossiers

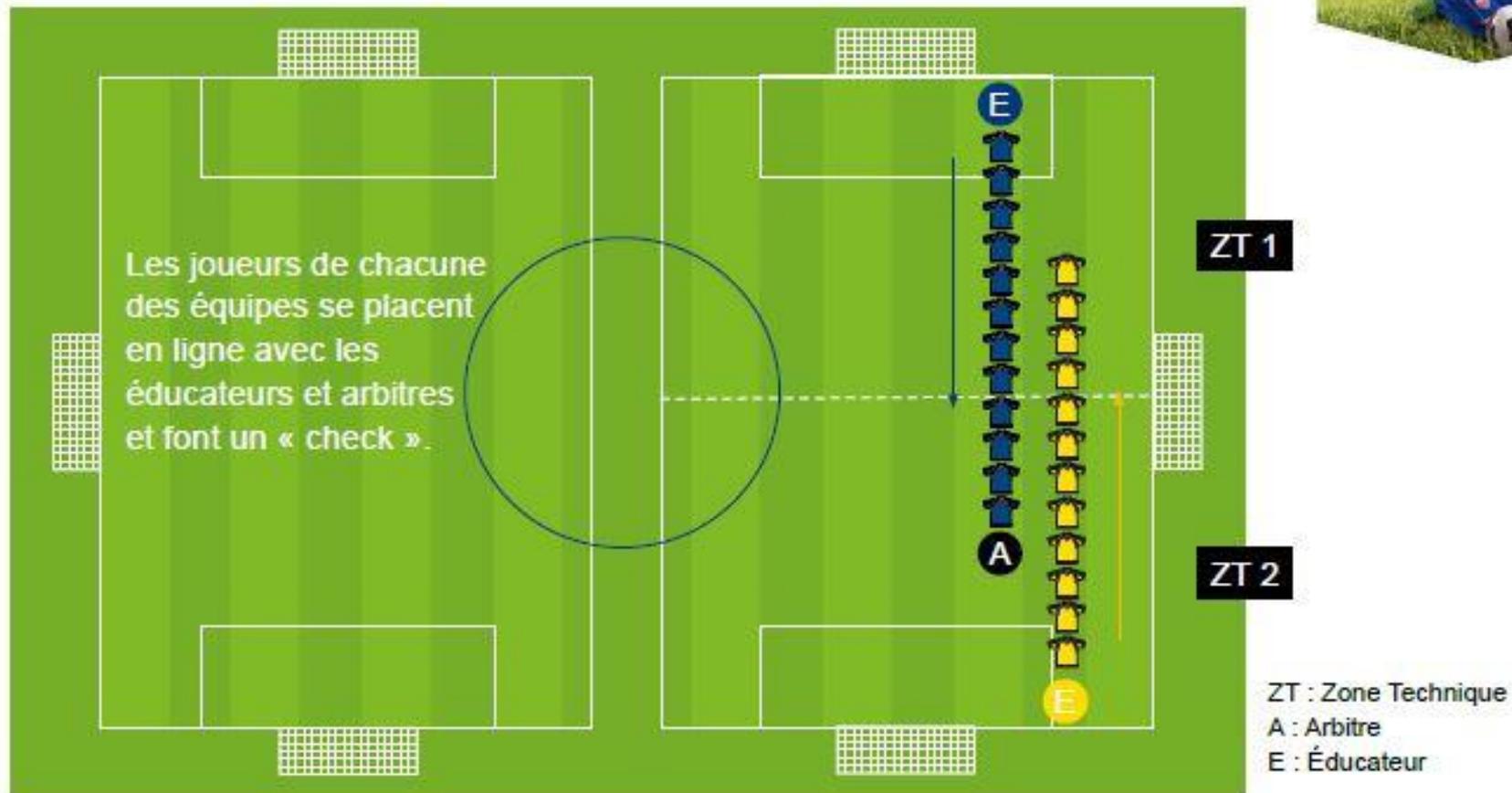
Loi du jeu en U11

Coup pied but (6 mètres)	Tiré à 9 mètres, à un mètre à droite ou à gauche du point de réparation. Le partenaire peut être dans la surface de réparation mais l'adversaire doit être en-dehors de la surface lorsque le ballon est botté.
Passe au GB	Le gardien ne peut se saisir du ballon avec les mains sur une passe délibérée d'un partenaire ou sur une rentrée de touche (sanction : coup franc indirect aux 13 m, perpendiculaire à la faute, avec mur à 6 m).
Règles spécifiques	Identification de la zone technique / Dégagements du GB de volée et ½ volée interdits (reprise du jeu : coup franc indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 mètres, mur autorisé à 6 m.)

Taux de participation des joueurs : AU MOINS 50% du temps de jeu total, sans aucune distinction de niveau !



Protocole de la rencontre U11



Défendons les valeurs du foot !

Pour un foot meilleur !

Ce qui se fait tôt, se fait plus facilement plus âgé !

REGLES ET OBJECTIFS

Lever du ballon à la main en 1^{ère} phase.

Lever du ballon au pied en 2^{ème} phase.

* 2 manches par défi ⇒ Chaque manche = 1 thème technique.

* 2 manches par défi ⇒ 2 essais par thème

1^{ère} phase : Septembre et Décembre (5 journées)

Criterion 1 et 2

J1 et J4 : DEFI TIR AU BUT

J2 : 1 CONTRE 1 AVEC LE GARDIEN

J3 et J5 : JONGLAGE (objectif Pieds fort 40 et 20 pieds faible)

Criterion 3

PAS DE DEFI

2^{ème} phase : Janvier à Juin (10 journées)

Criterion 1 et 2

J1, J4 et J7 : DEFI TIR AU BUT

J2, J5 et J8 : DEFI 1 CONTRE 1 AVEC LE GARDIEN

J3, J6, J9 et J10 : JONGLAGE

1^{ère} manche : Jonglages pieds alternés (Objectifs 40)
2^{ème} manche : Jonglages tête (Objectifs 20)

Criterion 3

J1, J4 et J7 : DEFI TIR AU BUT

J2, J5 et J8 : DEFI 1 CONTRE 1 AVEC LE GARDIEN

J3, J6, J9 et J10 : JONGLAGE

1^{ère} manche : Jonglages pied fort (Objectifs 30)
2^{ème} manche : Jonglages tête (Objectifs 10)

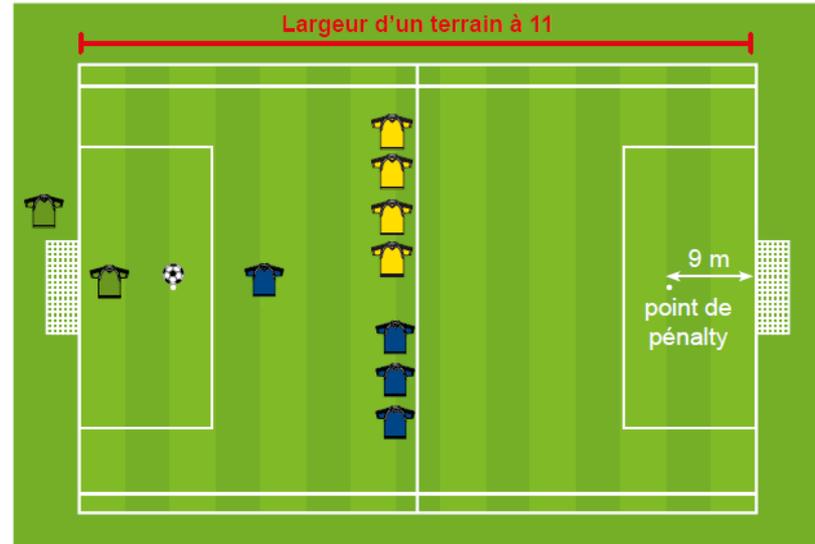
LE DEFI COUP DE PIED DE REPARATION (PENALTY)

TOUS LES JOUEURS TIRENT AU MOINS UNE FOIS AVANT CHAQUE RENCONTRE

AUTANT DE TIRS POUR CHAQUE EQUIPE

LE GARDIEN TIRE AUSSI AU BUT

IL PEUT Y AVOIR EGALITE



LE 1 CONTRE 1 FACE AU GARDIEN

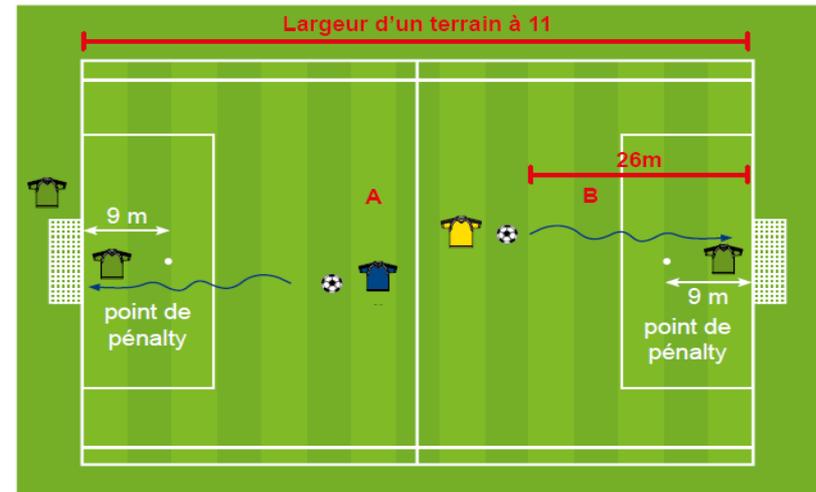
DEPART A 26 METRES DU BUT.
6 SECONDES POUR MARQUER

UTILISER LES 2 BUTS / PREVOIR 3 BALLONS PAR EQUIPE

DEPART SIMULTANE SUR CHACUN DES BUTS

CHAQUE JOUEUR DE L'EQUIPE PASSE AU MOINS UNE FOIS

IL PEUT Y AVOIR EGALITE



Fiche défi 1 contre 1 ou Tir au but

DEFI : tir au but ou 1 contre 1 avec le gardien Criterium U11

PHASE 1

DATE	NIVEAU	POULE	JOURNEE N° 1, 2, 4, 5 et 7
	CRITERIUM 1 / 2 / 3 / 4		

(entourer le niveau)

CLUB RECEVANT :

CLUB VISITEUR :

	NOM DU JOUEUR	BUT PENALTY OU 1 CONTRE 1 GARDIEN		NOM DU JOUEUR	BUT PENALTY OU 1 CONTRE 1 GARDIEN
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
	TOTAL DE BUT			TOTAL DE BUT	

SIGNATURE RESPONSABLE DOMICILE

SIGNATURE RESPONSABLE EXTERIEUR

SAISON 2019-2020

DISTRICT FOOTBALL EURE & LOIR



17/09/2019

Réunion de rentrée

19

Le défi Jonglage

Organisation du défi jonglage :

-Faire jongler les enfants par numéro sur la feuille de match. Ainsi le gardien de l'équipe A jongle avec le gardien de l'équipe B. Le numéro 2 de l'équipe A jongle avec le numéro 2 de l'équipe B.

Si une équipe A est 10 joueurs et une équipe B 8. Le 8^{ème} de l'équipe B jongle (B jongle une seule fois) contre le 8, 9 et 10^{ème} de l'équipe A. On compare le résultat de tous les joueurs. Si B bat en moins 2 joueurs de A alors le point lui est attribué. 1 seul point. Si B avait battu autant de joueur de A que A avait battu B alors match nul.

JONGLAGE							
EQUIPE A				EQUIPE B			
PRENOM	THEME 1	THEME 2	TOTAL	PRENOM	THEME 1	THEME 2	TOTAL
1 ALEX	25	12	37	1 ABDEL	15	13	28
2 SOFIANE	26	7	33	2 MATHIS	15	15	30
SARAH	40	19	59	3 YANNIS	37	20	57
QUENTIN	25	13	38	4 JEOFFREY	31	14	45
ALI	40	2	42	5 AMADOU	35	16	51
WILLIAM	15	7	22	6 ILIES	19	3	22
SASHA	12	4	16	7 CLEMENCE	12	9	21
EWEN	39	12	51	8 ROMAIN	40	20	60
				9 MATHIEU	8	5	13
			3V/2N/3D				3V/2N/3D

 VICTOIRE

 NUL

 DEFAITE

Feuille de match

Plus de licences papiers

Impression licences et / ou listing à partir de Footclub

U11 pas de FMI

(1^{ère} Phase: Crit 1 et 2: Impression Footclub / Crit 3: feuille de plateau)

J'utilise l'application mobile Footclubs Compagnon



Démarches pour récupérer Listing depuis FOOTCLUB :

- *Menu puis Licences*
- *Cliquer sur Edition/Extraction*
- *Cliquer sur Etendu au sous catégorie*
- *Sélectionner les catégories concernées*
- *Pour le format, sélectionner Listes Licences Match*



A renvoyer au District dans un délai de 48h

Feuille de match Crit 3 1^{ère} Phase



FEUILLE DE DEROULEMENT DES RENCONTRES U11 criterium 3

LIEU : PHASE 1 NIVEAU: Criterium 3 POULE: DATE:

Chaque rencontre devra être précédé du protocole de début de match et chaque fin de rencontre, du protocole de fin de match. (voir brochure U11)

1 ^{ère} PARTIE	2 ^{ème} PARTIE
15H00/ 15H25	15H30 /15H55
A CONTRE B	A CONTRE D
.....SCORE.....SCORE.....
C CONTRE D	C CONTRE B
.....SCORE.....SCORE.....

SIGNATURE DES RESPONSABLES D'EQUIPE:

DEROULEMENT DU PLATEAU:

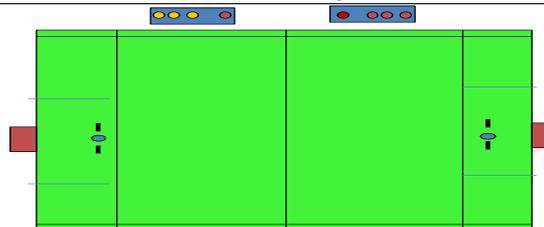
SI 2 équipes : 1 match de 2 X 25 minutes

si 3 équipes : 2 matchs de 1 X 25 minutes

si 4 équipes : 2 matchs de 1 X 25 minutes. Toutes les équipes ne se rencontrent pas

rappel des lois du jeu:

- *dimension du terrain : 1/2 TERRAIN FOOT A 11
- *taille du ballon : taille 4
- *but de 6mx2m
- *effectif de 8 joueurs + 4 remplaçants
- *le temps de pratique de doit pas excéder 50 minutes
- *regle du hors jeu dans les 13m
- * surface de réparation: 26mx13m
- *les coups francs sont directs ou indirects. Ils seront indirect sur les fautes suivantes:
 - dégagement du gardien de volée ou de demi-volée
 - le gardien prends le ballon à la main sur une passe en retrait d'un partenaire
 - pieds hauts (toutes les fautes dangereuses où l'on ne touche pas l'adversaire
 - Insultes ou contestations
- *toutes les fautes commises dans la surface de réparation seront sanctionnées d'un pénalty
- le gardien a interdiction de dégager le ballon de volée



5

LA FORMATION

Pourquoi venir en formation :

- 1 Développement personnel
- 2 Projet club
- 3 Cohérence parents



LA FORMATION EN EURE-ET-LOIR 2019/2020

(sous réserve de modifications)



CFF1

Modules U9 + U11

CFF2

Module U13 + U15

CFF3

Module U17/ U19 +
séniors

CFF4

Projet Associatif + Sportif

Module U9
à Luisant
Le 21 et 22
Octobre 2019

Module U11
à Dammarie
Le 25 et 26
Octobre 2019

Module U13
à Mainvilliers
Le 28 et 29
Octobre 2019

Module U17/U19
à Epernon
Le 20 et 21 Mars
2020

Projet associatif
Au District
Le 14 et 15
Février 2020

Module U9
À Jouy
Le 22 et 23
Novembre 2019

Module U11
à Bonneval
le 06 et 07
Décembre 2019

Module U15
à Courville
Le 10 et 11
Janvier 2020

Module Séniors
à Chartres
Le 03 et 04
Janvier 2020

Projet sportif
Au District
le 20 et 21 Mars
2020

Module U9
À Maintenon
Le 28 et 29
Février 2020

Session de certification à Chartres le 24 janvier 2020

MODULES COMPLEMENTAIRES

MODULE U7
AU DISTRICT LE 16 NOVEMBRE 2019

GARDIEN DE BUT
A PATAY LE 4 et 5 Octobre 2019

6 INFORMATIONS GÉNÉRALES

MODIFICATIONS OU REPORTS

- › Se mettre en relation avec les éducateurs des clubs concernés pour se mettre d'accord sur la modification (heure et lieu de plateau ou match) : **LE PLUS TÔT POSSIBLE**

PENSEZ A DEMANDER L'ANNUAIRE DES EDUCATEURS A VOTRE SECRETAIRE DE CLUB

- ✓ Toutes demandes de modifications ou reports devront être faites avant **jeudi midi (48h)** via **FOOTCLUBS**.

! ***Pour le Crit 3 1^{ère} Phase:*** Informer le district à secretariat@eure-et-loir.fff.fr + mettre en copie les clubs concernés (**utiliser les adresses mails officielles des club**) et cbouchet@eure-et-loir.fff.fr avant **jeudi midi (48h)**.

7

ACCUEIL LICENCIÉS



ORGANISATION

- ⇒ **Travail par ateliers**
- ⇒ **Jeu et exercices simples (adaptés au public)**
- ⇒ **Solliciter des parents pour aider**

- ⇒ **Avoir préparer sa séance**

Séance :

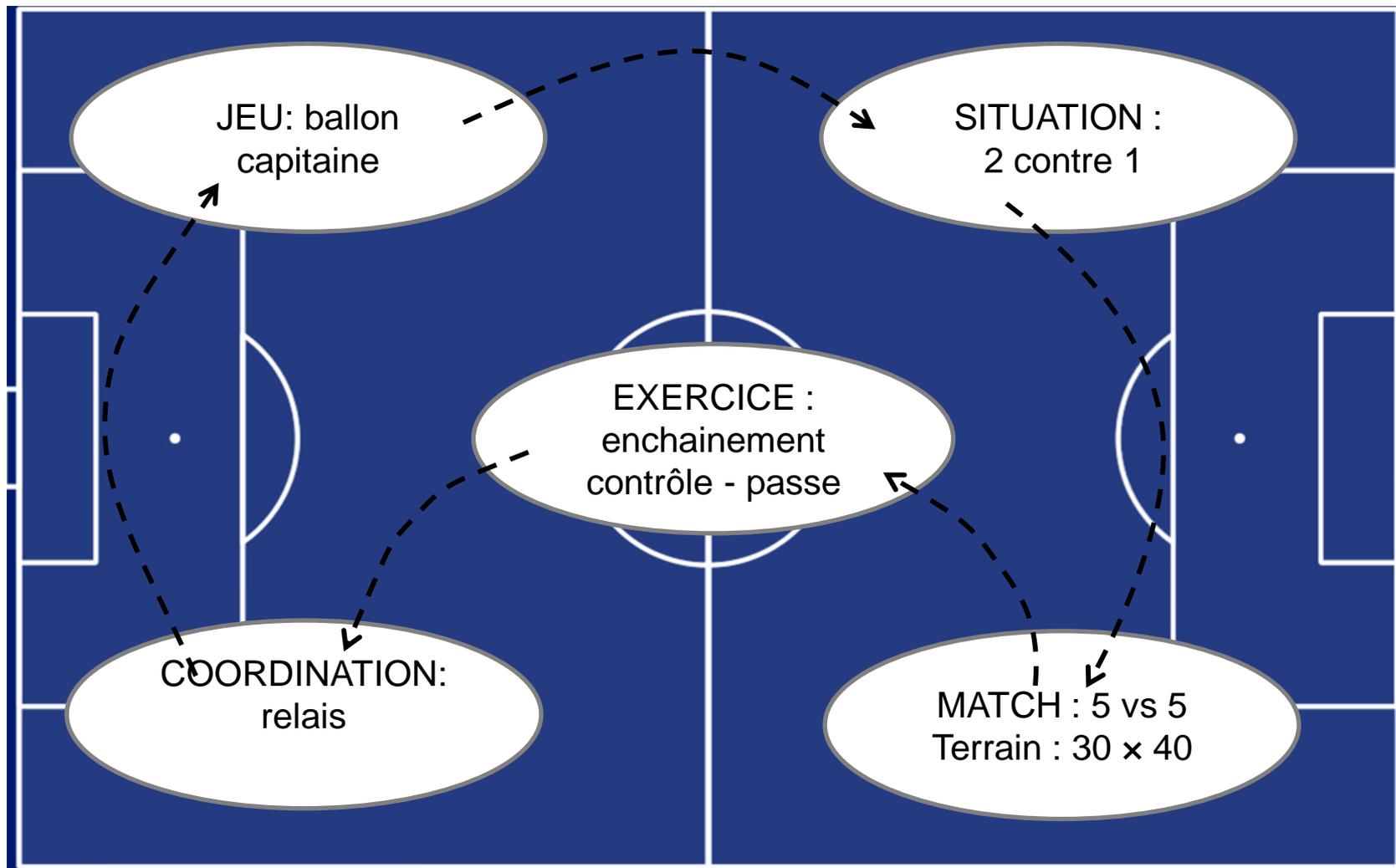
- ⇒ **Se répartir les rôles** (qui anime quel atelier? Qui accueille les familles? ...)
 - ⇒ **Installer la séance**
- 

ORGANISATION

- **Faire des groupes de 8 à 10 joueurs** (dans ses groupes, en fonction des ateliers, il sera nécessaire de faire 2 équipes)
- **Les éducateurs restent sur les ateliers** (si ils sont assez nombreux), sinon changer de groupe de joueurs entre les rotations
- **Le responsable de l'entraînement siffle** à chaque fin et chaque début de rotations
- **Faire des temps de jeu de 10' (5x12')**
- Les groupes de joueurs changent d'ateliers à chaque rotation (en suivant le sens des rotations)

ORGANISATION

Les éducateurs/parents restent sur leur atelier
Les enfants changent d'atelier à chaque rotation
5 x 12' d'activité (1 pause au milieu de la séance)



8

RÔLE DE L'ENCADRANT

Votre Rôle

1

L'enfant viens jouer au foot



Il faut donc qu'il touche le plus de ballon possible

2

L'enfant viens s'amuser avec ses amis



Il faut donc qu'il s'amuse avec des contenus ludiques, et qu'il y'ait une atmosphère bien-veillante

3

L'enfant viens pour faire des matchs et marquer des buts



Il faut donc qu'ils aient tous le même temps jeu afin d'avoir le même plaisir

4

L'enfant viens s'identifier à son éducateur



Il faut donc « inspirer » la Confiance et la bienveillance
Climat d'apprentissage !

Vous avez la responsabilité de la prise de plaisir de l'enfant et du climat général lors de vos séances et lors des plateaux

9

LES OUTILS FÉDÉRAUX

LE LABEL JEUNES FFF



LABEL JEUNES
ELITE

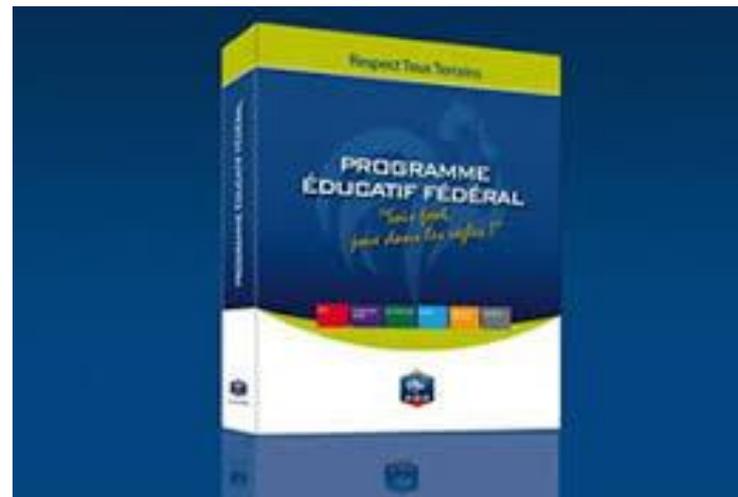


LABEL JEUNES
EXCELLENCE



LABEL JEUNES
ESPOIR

LE PROGRAMME EDUCATIF FEDERAL



Classeur + incollables à
disposition des clubs

Foot à l'école

- **ACTION A DESTINATION DES ECOLES**
- **PREVENIR LES CONSEILLERS TECHNIQUES (CEDRIC ou GEOFFREY)**
- **LE CYCLE SERA DIRIGE PAR L'ENSEIGNANT ET/OU UN EDUCATEUR DE CLUB (Minimum CFF).**
- **TOUTES LES ECOLES QUI PARTICIPERONT A UN CYCLE RECEVRONT UN KIT DE FONCTIONNEMENT.**



Déroulement de la Journée de Rentrée

«*Journée Festive et Conviviale!*»

Organisation:

6 ou 8 équipes par site d'accueil et par niveau:

- 1 débat Parents/Enfants/Educateurs
- 3 matchs de 16'
- 1 défi technique: jonglages (30 pied fort/10 pied faible)
- 1 quiz-foot

« **SENSIBILISER TOUS LES ACTEURS !
ENFANTS / EDUCATEURS / PARENTS** »

« **DÉBUTER SUR DE BONNES BASES** »

1 point
« infos
parents »



Questions Diverses

?