

# Questionnaire Fair-Play.

## Les portes du succès

Questions	Réponses
1-Le rôle d'un arbitre est facile.	<b>Faux.</b> (il est seul face aux joueurs, il doit juger et prendre très vite des décisions)
2-Quand tu es sur le terrain, tu peux faire des signes aux supporters pour qu'ils encouragent ton équipe.	<b>Vrai.</b> (même si tu as sans doute d'autres choses à faire)
3-Il faut toujours serrer la main de ses adversaires à la fin du match.	<b>Vrai.</b>
4-Le capitaine d'une équipe est reconnaissable à ses chaussures fluo.	<b>Faux,</b> grâce à son brassard de capitaine.
5-Un joueur peut recevoir 3 cartons jaunes au cours du même match.	<b>Faux,</b> il devra être exclu du terrain après son 2 <sup>ème</sup> carton jaune.
6-Après avoir marqué un but de la main, tu ne dis rien à l'arbitre s'il ne l'a pas vu.	<b>Faux.</b> (mieux vaut perdre sans tricher, que tricher pour gagner)
7-Tu peux faire semblant d'être blessé pour gagner du temps ou arrêter une action de but de tes adversaires.	<b>Faux.</b> (simuler une chute ou une blessure est considéré comme de l'antijeu)
8-Il faut s'excuser auprès de ton adversaire si tu fais une faute sur lui.	<b>Vrai.</b>
9-Le capitaine doit encourager et faire respecter les décisions de l'arbitre.	<b>Vrai.</b>
10-Tu contestes les décisions de l'arbitre.	<b>Faux.</b> (même si l'arbitre s'est trompé, c'est lui que décide)