" LE BERET - BUT "

Replacement pour défendre son but
Jeu vers l'avant

MISE EN PLACE - ORGANISATION

2 équipes de 4 joueurs (au plus…).

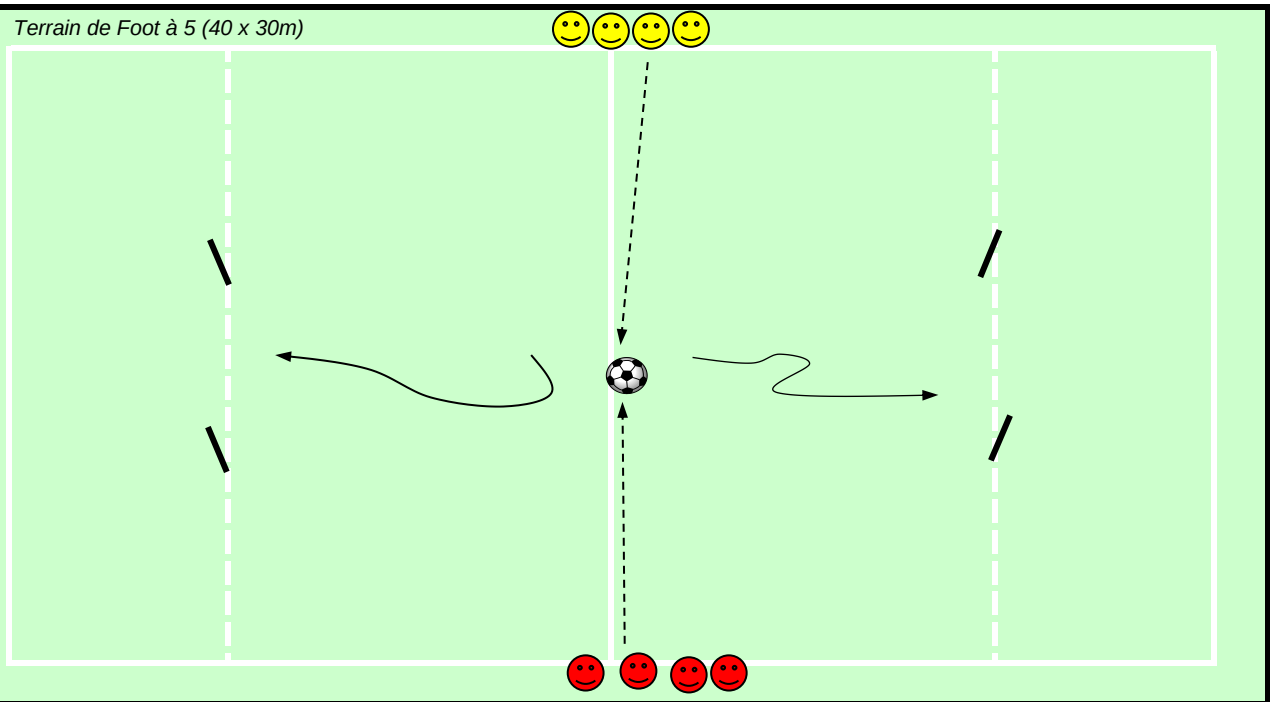
Installer le jeu sur la partie centrale du terrain de Foot à 5. Au départ de chaque manche, le ballon est posé sur le point central du terrain (possibilité de mettre 1 ballon par équipe pour le départ).

Aligner les 2 équipes face à face sur le côté.

REGLES DU JEU

Dans chaque équipe les joueurs sont numérotés de 1 à 7
A l'appel d'un numéro par l'éducateur, les joueurs concernés viennent au centre du jeu pour tenter d'aller marquer dans le but adverse.
1 point par but marqué.

Terrain de Foot à 5 (40 x 30m)



Organisation	
Surface	
Long	12m
Larg	15m
Diam	
Matériel	
	4
	2
Effectif	
	4
	4

ANIMATION

Veiller à:

Evolution à 1x1 :
veiller à ce que les duels ne durent pas au-delà de 15" à 20"

Veiller à:

COMPETENCES

Etre capable de:

d'éliminer un adversaire situé devant soi,
de protéger son ballon face à un adversaire, (Att.)
de mettre son pied en opposition du ballon face à un adversaire (Déf).

REMARQUES

Réservé à l'éducateur