



LA SAISON DES U11 2018-2019





LE SOMMAIRE



1. Les coordonnées du district
2. Point sur les inscriptions
3. Informations sur le site internet
4. Le calendrier et l'architecture de la saison
5. Modélisation des pratiques
6. Le protocole d'avant et de fin de rencontre
7. Les différentes formes de pratiques
8. Les différents défis
9. La Formation
10. Le programme éducatif fédéral
11. Le Label club de jeune



LES COORDONNEES

Secrétaire : Vincent SEIGNEURET 02.37.91.28.00

Comptable : Alexandre MONNIER 02.37.91.28.01

Conseiller Technique Parcours Performance et Formation

Grégory SCHULER 02.37.91.28.04

Mail : gschuler@eure-et-loir.fff 06.69.25.15.28

Conseiller Départemental du Football d'Animation

Cédric BOUCHET 02.37.91.28.07

Mail : cbouchet@eure-et-loir.fff.fr 06. ????????

Conseiller Départementale du Football Diversifié

José CHAURIN 02.37.91.28.02

Mail : jchaurin@eure-et-loir.fff.fr 06.87.52.08.84



**POINT SUR
LES
INSCRIPTIONS
2018-2019**





INFORMATION SUR LE SITE



DISTRICT D'EURE-ET-LOIR DE FOOTBALL

Ensemble vers 2020



Rechercher

[ACCUEIL](#) [DISTRICT](#) [COMPÉTITIONS](#) [PRATIQUES](#) [FORMATIONS](#) [TECHNIQUE](#) [ARBITRAGE](#) [CLUBS](#) [MÉDIAS](#) [DOCUMENTS](#)



RÉUNIONS DE PAYS U7 / U9 / U11

NOS PARTENAIRES



VAL DE FRANCE
Le bon sens a de l'avenir

MISE EN AVANT

Rechercher

[COMPÉTITIONS](#) [PRATIQUES](#) [FORMATIONS](#) [TECHNIQUE](#) [ARBITRAGE](#) [CLUBS](#) [MÉDIAS](#) [DOCUMENTS](#)



PRATIQUES

Bienvenue dans la section Les Pratiques. Vous trouverez ici l'ensemble de l'actualité ainsi que les informations relatives aux différentes pratiques du football amateur.

[LIGUE DE PRÉFORMATION](#)

[FOOTBALL D'ANIMATION](#)

[FÉMININES](#)

Cliquez sur
« Pratiques »
puis cliquez
sur « Foot
d'animation »



Date	U10-U11 ELITE 1	U10-U11 ELITE 2 ET BRASSAGE
15/09/18		
22/09/18	Rentrée	Rentrée
29/09/18	Journée 1	Journée 1
06/10/18	Journée 2	Journée 2
13/10/18	Journée 3	Journée 3
20/10/18	Journée 4	Jour de Coupe 1
27/10/18		
03/11/18		
10/11/18	Journée 5	Journée 4
17/11/18	Jour de Coupe 2	Jour de Coupe 2
24/11/18	M.R	M.R
01/12/18	Journée 6	Journée 5
08/12/18	M.R	M.R
15/12/18	Journée 7	Festi-foot / Futsal
22/12/18		
05/01/2019		
12/01/2019		
19/01/2019	Journée 1	Journée 1
26/01/2019		
02/02/2019	Journée 2	Journée 2
09/02/2019		
16/02/2019		
23/02/2019		
02/03/2019	Festi-foot / Interclub	Festi-foot / Interclub
09/03/2019	Jour de Coupe 3	Jour de Coupe 3
16/03/2019	M.R	M.R
23/03/2019	Journée 3	Journée 3
30/03/2019	Journée 4	Journée 4

La 1^{ère} Phase

(phase de championnat) :

Septembre –
Décembre

La 2^{ème} Phase :

pratique du
futsal sur 2
dates, sur
inscription



La 3^{ème} Phase

(phase de
championnat)

:

Fevrier –
Mai

12/01/2019		
19/01/2019	Journée 1	Journée 1
26/01/2019		
02/02/2019	Journée 2	Journée 2
09/02/2019		
16/02/2019		
23/02/2019		
02/03/2019	Festi-foot / Interclub	Festi-foot / Interclub
09/03/2019	Jour de Coupe 3	Jour de Coupe 3
16/03/2019	M.R	M.R
23/03/2019	Journée 3	Journée 3
30/03/2019	Journée 4	Journée 4
06/04/2019		
13/04/2019		
20/04/2019		
27/04/2019	Journée 5	Journée 5
04/05/2019	Journée 6	Journée 6
11/05/2019	M.R	M.R
18/05/2019	Finalité Jour de Coupe	Finalité Jour de Coupe
25/05/2019	Journée 7	Journée 7
01/06/2019	M.R	M.R
08/06/2019		
15/06/2019		

LA SAISON DES U.10 - U.11



Rencontres U11, saison 2017-2018



Phase 1
(Sept- Déc.)

**Période
hivernale**

Phase 2
(Jan. - Juin)

Jour de coupe
(14/10, 18/11,
24/03, finales le
26/05)

Critérium 1

-Match simple + défi
sur 7 journées.
-1 jour de Coupe

Critérium 2

-Match simple + défi
sur 5 journées.
-2 Jour de Coupe
-1 journée festi-foot

Critérium 3

-Match à 4 sur 5
journées
-2 jour de coupe
-1 journée festi-foot

Futsal

2 journées
13 janvier
et 27
Janvier (Sur
inscription)

Possibilité
de jouer en
salle ou en
extérieur

Foot à 5

Critérium 1

-7 journées Matches aller
+ défi

-1 journée « jour de
coupe »

- Finale de « jour de
coupe » pour les
qualifiés

Critérium 2, 3 et 4

-7 journées Matches aller
+ défi

-1 « jour de coupe »

- Finale de « jour de
coupe » pour les
qualifiés

Critérium 1

Ne participe pas
au 1^{er} tour de
« jour de coupe »

Critérium 2

Participe aux 3
« jour de coupe »

Critérium 3 et 4

Participe aux 3
« jour de coupe »

LA SAISON DES U.10 - U.11



Championnat U11 2017-18

Phase 1
(Sept. - Déc..)

Phase 2
(Fév.. À Juin)

Criterion 1

1 poule de 8
(8 équipes)

Criterion 1

5

Criterion 2

3

3

Criterion 2

3 poules de 6
(18 équipes)

12

9

Criterion 3

3

Criterion 3

x poules de 16
équipes

Criterion 4

21

1 Poules de 8 équipes
Matches Aller (7 Matches)
+Défi
-1 journée « jour de coupe » 24/03/2018
- Finale « jour de coupe » le 26/05/2018

3 Poules de 8 équipes
Matches Aller (7 Matches)
+Défi
-1 jour de coupe 24/03/18
- finale « jour de coupe » pour les qualifiés le
26/05/18

3 poules de 8 équipes
Matches Aller (7 Matches)
+Défi
-1 « jour de coupe » 24/03/18
-finale « jour de coupe » pour les qualifiés le
26/05/18

X poule de 8 équipes
Matches Aller (7 Matches)
+ Défi
+ 1 « jour de coupe » 24/03/18
-finale « jour de coupe » pour les qualifiés

Sur volontariat

MODELISATION DES PRATIQUES

Les Critériums - U10/U11

Lois du Jeu – Les points clés

Terrain- Buts- Ballons	Voir espace de jeu Buts: 6 m x 2,10 m avec filets . Ballons taille 4 (cf.annexe)
Nombre de joueurs	8 joueurs (7+1GB). Nombre de remplaçants 0 à 4 – minimum 6 joueurs Chaque joueur doit démarrer 1 mi-temps 3 U9 autorisés par équipe. – Possibilité d’accueillir les U12 Féminines Possibilités de rencontres spécifiques féminine avec moins de 8 joueuses. 
Equipements	Maillots dans le short Chaussettes relevées en dessous des genoux Protège-tibias obligatoires Tip top doivent être placés sous les chaussettes
Temps de jeu	2 rencontres de 2 x 12'30'' (50 minutes maxi de match par journée). Temps de jeu/joueur: mini 50% tendre vers 75%
Coup d’envoi	Interdit de marquer directement sur l’engagement Adversaires à 6 mètres

[Lois du Jeu Suite](#) ➔

MODELISATION DES PRATIQUES

Les Critériums - U10/U11

Lois du Jeu – Les points clés

Prise de balle à la main sur passe en retrait volontaire d'un partenaire	Interdit . Sinon CF Indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13m. Mur autorisé à 6 m.
Relance du gardien	Pas de frappe de volée, ou de ½ volée Sinon CF indirect ramené perpendiculaire à la ligne des 13m
Sortie de but	A plus ou moins 1 m à droite ou à gauche du point de pénalty. Le ballon doit sortir de la surface pour que la remise en jeu soit valable. Tendre vers 100% des sorties de but jouées par les gardiens (apprentissage)
Touche	A la main
Coups Francs	Directs ou indirects (règles du football à 11) – mur à 6 m
Coup de pied de coin	Au point de corner
Coup de pied de réparation	A 9 m

Hors Jeu ➔



D.T.N. – Développement des pratiques



Catégories /Domaine	U6/U7	U8/U9	U10/U11	U12/U13
Nombre de joueurs	5 par équipe	5 par équipe	8 par équipe	8 par équipe
Sur classement	RAS	3 U7 maxi par équipe	3 U9 maxi par équipe	3 U11 maxi par équipe
Sous classement	2 U8 maxi par équipe	Aucune dérogation possible pour les garçons.		
Féminines *	U8F autorisées en mixité	U10F autorisées en mixité	U12F autorisées en mixité	U14F autorisées en mixité
				Equip. U14 U15 F en co-édition

**Championnat
U15F existant**

Catégories /Domaine	U6/U7	U8/U9	U10/U11	U12/U13	Jeunes à 11*
Nombre de joueurs minimum	-1 par équipe	4 par équipe	6 par équipe	6 par équipe	8 par équipe
Remplaçants	0 à 1	0 à 2	0 à 4	0 à 4	0 à 3
Temps de jeu minimum	Tendre vers 100%		50%	50%	50%

LES DIFFERENTES PRATIQUES U11

- LE CRITERIUM
- LE FESTI-FOOT
- JOUR DE COUPE
- LE FUTSAL

MERCI DE
CONSULTER LES
DOCUMENTS NOMME
QU'EST CE QU'UN... ?

Vous trouverez ces documents sur le site du district dans « Pratique » puis « Foot d'Animation »



LE FUTSAL en 2^{ème} PHASE



COMMENT S'INSCRIRE?



- 1) Envoyez un mail à jose.chaurin@eure-et-loir.fff.fr en précisant:
 - La catégorie souhaitée
 - Le lieu du plateau (et l'horaire)
 - La date(voir les documents listant tous les plateaux de prévus)
- 2) José CHAURIN prendra en compte les mails par ordre d'arrivée et vous répondra pour valider l'inscription. Il précisera également s'il n'y a plus de places disponibles sur le plateau demandé.

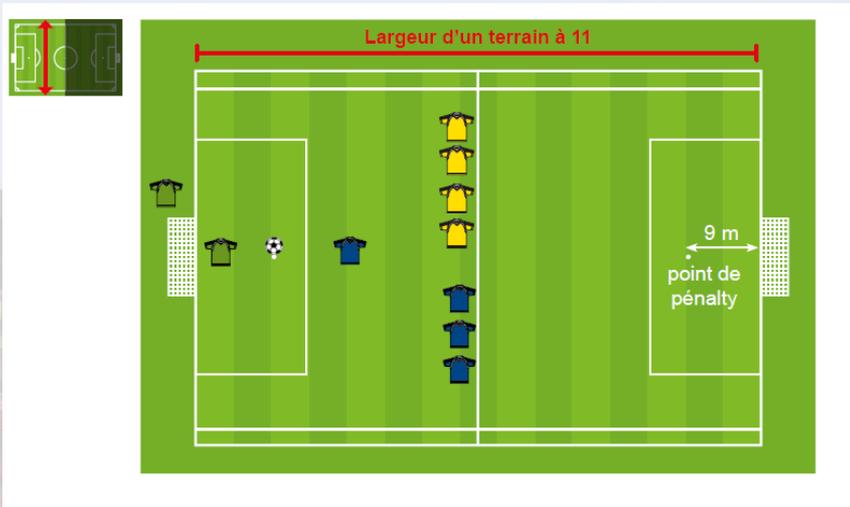
ATTENTION : La 1^{ère} semaine des inscriptions (du 11/12 au 15/12), chaque équipe ne pourra être inscrite que sur un SEUL plateau (afin que chaque club ait le temps de voir l'information sur le site du District).

LES FORMES DE PRATIQUES

LES DEFIS EN U11

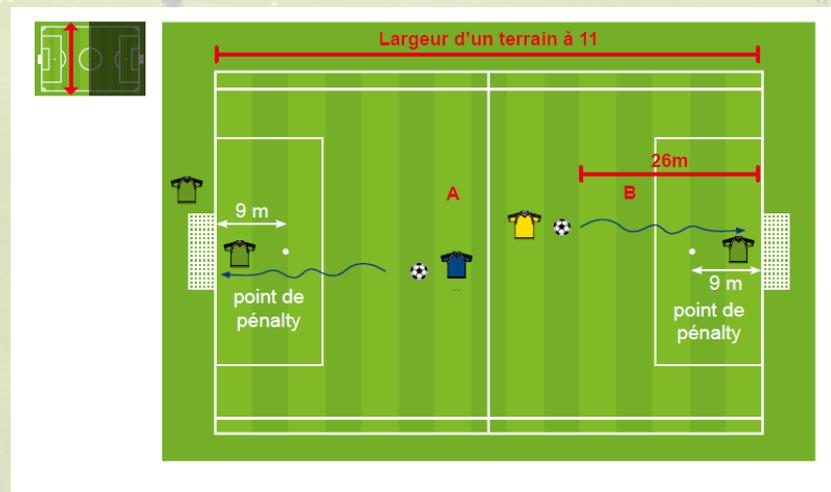
LE DEFI COUP DE PIED DE REPARATION (PENALTY)

TOUS LES JOUEURS TIRENT AU MOINS UNE FOIS AVANT CHAQUE RENCONTRE
AUTANT DE TIRS POUR CHAQUE EQUIPE
LE GARDIEN TIRE AUSSI AU BUT
IL PEUT Y AVOIR EGALITE



LE 1 CONTRE 1 FACE AU GARDIEN

DEPART A 26 METRES DU BUT. 6 SECONDES POUR MARQUER
UTILISER LES 2 BUTS / PREVOIR 3 BALLONS PAR EQUIPE
DEPART SIMULTANE SUR CHACUN DES BUTS
CHAQUE JOUEUR DE L'EQUIPE PASSE AU MOINS UNE FOIS
IL PEUT Y AVOIR EGALITE





FICHE DEFI TIR AU BUT ET 1 CONTRE 1

DEFI : tir au but ou 1 contre 1 avec le gardien Criterium U11

PHASE 1

DATE	NIVEAU	POULE	JOURNEE N° 1, 2, 4, 5 et 7
	CRITERIUM 1/2/3/4		

(entourer le niveau)

CLUB RECEVANT :

CLUB VISITEUR :

	NOM DU JOUEUR	BUT PENALTY OU 1 CONTRE 1 GARDIEN		NOM DU JOUEUR	BUT PENALTY OU 1 CONTRE 1 GARDIEN
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
	TOTAL DE BUT			TOTAL DE BUT	

SIGNATURE RESPONSABLE DOMICILE

SIGNATURE RESPONSABLE EXTERIEUR



LES FORMES DE PRATIQUES

LES DEFIS EN U11

REGLES ET OBJECTIFS

Lever du ballon à la main en 1^{ère} phase.
 Lever du ballon au pied en 2^{ème} phase.
 * 2 manches par défi ⇒ Chaque manche = 1 thème technique.
 * 2 manches par défi ⇒ 2 essais par thème

1^{ère} phase : Septembre et Décembre (5 ou 7 journées)

<u>Criterion 1 et 2</u>	<u>Criterion 3</u>
J1 et J4 : DEFI TIR AU BUT	PAS DE DEFI
J2 et J5 : 1 CONTRE 1 AVEC LE GARDIEN	
J3 : JONGLAGE (objectif Pieds fort 40 et 20 pieds faible)	

3^{ème} phase : Février à Juin (7 journées ou 5 journées)

<u>Criterion 1 et 2</u>	<u>Criterion 3 et 4</u>
<u>J1 : DEFI TIR AU BUT</u>	<u>J1 : DEFI TIR AU BUT</u>
<u>J2 : DEFI 1 CONTRE 1 AVEC LE GARDIEN</u>	<u>J2 : DEFI 1 CONTRE 1 AVEC LE GARDIEN</u>
<u>J3 : JONGLAGE</u> 1 ^{ère} manche : Jonglages pieds alternés (Objectifs 40) 2 ^{ème} manche : Jonglages tête (Objectifs 20)	<u>J3 : JONGLAGE</u> 1 ^{ère} manche : Jonglages pied fort (Objectifs 30) 2 ^{ème} manche : Jonglages tête (Objectifs 10)
<u>J4 : DEFI TIR AU BUT</u>	<u>J4 : DEFI TIR AU BUT</u>
<u>J5 : DEFI 1 CONTRE 1 AVEC LE GARDIEN</u>	<u>J5 : DEFI 1 CONTRE 1 AVEC LE GARDIEN</u>
<u>J6 : JONGLAGE (Même objectif qu'en J3)</u>	<u>J6 : JONGLAGE (Même objectif qu'en J3)</u>
<u>J7 : DEFI TIR AU BUT</u>	<u>J7 : DEFI TIR AU BUT</u>



Chaque rencontre est précédée d'une épreuve "Défi Jonglage"

Organisation du défi jonglage :

-Faire jongler les enfants par numéro sur la feuille de match. Ainsi le gardien de l'équipe A jongle avec le gardien de l'équipe B. Le numéro 2 de l'équipe A jongle avec le numéro 2 de l'équipe B.

Si une équipe A est 10 joueurs et une équipe B 8. Le 8^{ème} de l'équipe B jongle (B jongle une seule fois) contre le 8, 9 et 10^{ème} de l'équipe A. On compare le résultat de tous les joueurs. Si B bat en moins 2 joueurs de A alors le point lui est attribué. 1 seul point. Si B avait battu autant de joueur de A que A avait battu B alors match nul.

**L'équipe vainqueur du défi se voit attribuer 1 point.
En cas d'égalité, chaque équipe marque 0 point.**

Si les résultats du défi ne sont pas clairement définis ou si les défis n'ont pas été effectués : 0 point à chaque équipe. Si une équipe refuse de faire le défi, le mentionner dans la case "Réserve d'avant match".

JONGLAGE							
EQUIPE A				EQUIPE B			
PRENOM	THEME 1	THEME 2	TOTAL	PRENOM	THEME 1	THEME 2	TOTAL
1 ALEX	25	12	37	1 ABDEL	15	13	28
2 SOFIANE	26	7	33	2 MATHIS	15	15	30
SARAH	40	19	59	3 YANNIS	37	20	57
QUENTIN	25	13	38	4 JEOFFREY	31	14	45
ALI	40	2	42	5 AMADOU	35	16	51
WILLIAM	15	7	22	6 ILIES	19	3	22
SASHA	12	4	16	7 CLEMENCE	12	9	21
EWEN	39	12	51	8 ROMAIN	40	20	60
				9 MATHIEU	8	5	13
			3V/2N/3D				3V/2N/3D

	VICTOIRE		NUL		DEFAITE



FEUILLE DE MATCH CRITERIUM 3

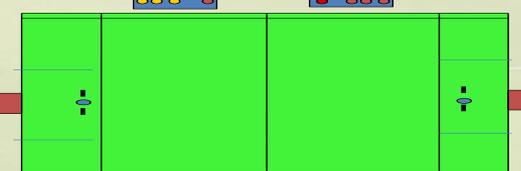


- Il n'y a plus d'édition de licences.
- Vous devrez donc avoir un listing de vos licenciés avec photo. Vous pourrez l'éditer sur « FOOTCLUB »
- Il vous est conseillé de télécharger l'application « FOOT COMPAGNON »



FEUILLE DE MATCH CRITERIUM 3

Horaire des matchs Critérium U11 Niveau 3: 14h30

FEUILLE DE DEROULEMENT DES RENCONTRES U11 criterium 3				
LIEU :	PHASE 1	NIVEAU: Criterium 3	POULE:	DATE:
Chaque rencontre devra être précédé du protocole de début de match et chaque fin de rencontre, du protocole de fin de match.				
1ère PARTIE		2ème PARTIE		
15H00/ 15H25		15H30 /15H55		
A CONTRE B		A CONTRE D		
.....SCORE.....	SCORE.....		
C CONTRE D		C CONTRE B		
.....SCORE.....	SCORE.....		
SIGNATURE DES RESPONSABLES D'EQUIPE				
DEROULEMENT DU PLATEAU:		SI 2 équipes : 1 match de 2 X 25 minutes		
		si 3 équipes : 2 matchs de 1 X 25 minutes		
		si 4 équipes : 2 matchs de 1 X 25 minutes. Toutes les équipes ne se rencontrent pas		
<p>rappel des lois du jeu.</p> <ul style="list-style-type: none"> *dimension duterrain : 1/2 TERRAIN FOOT A 11 *taille du ballon : taille 4 *but de 6mx2m *effectif de 8 joueurs + 4 remplaçants *le temps de pratique de doit pas excéder 50 minutes *regle du hors jeu dans les 13m * surface de réparation: 26mx13m *les coups francs sont directs ou indirects. Ils seront indirect sur les fautes suivantes: <ul style="list-style-type: none"> - dégagement du gardien de volée ou de demi-volée - le gardien prend le ballon à la main sur une passe en retrait d'un partenaire - pieds hauts (toutes les fautes dangereuses où l'on ne touche pas l'adversaire - Insultes ou contestations *toutes les fautes commises dans la surface de réparation seront sanctionnées d'un pénalty <p style="text-align: center;">le gardien a interdiction de dégager le ballon de volée</p>				
				

LES FORMES DE PRATIQUES

EN 3^{ème} Phase

- LES RENCONTRES U11 TOUS NIVEAUX
- Rencontre traditionnelle: 2x25 minutes plus défi
- Les différents défis seront :
 - Tir au but
 - 1 contre 1 avec le gardien
 - Jonglage



LA FORMATION EN EURE ET LOIR



CFF1
Module U9

CFF1
Module U11

CFF2
Module U13
et U15

CFF3
Module U17 et
U19/sénior

CFF4
Projet Associatif
et Sportif

Module U9
à Luisant
Le 22 et 23
Octobre 2018

Module U11
à Luisant
Le 25 et 26
Octobre 2018

Module U13
à Mainvilliers
Le 02 et 03
Novembre 2018

Module U17/U19
à Epernon
Le 08 et 09 Mars
2019

Projet associatif
Au District
Le 07 et 08
Décembre 2018

Module U9
À Jouy
Le 16 et 17
Novembre 2018

Module U11
à Dammarie
le 07 et 08
Décembre 2018

Module U15
à Courville
Le 25 et 26
Janvier 2019

Module Séniors
à Chartres
Horizon
Le 04 et 05
Janvier 2019

Projet sportif
Au District
le 18 et 19
Janvier 2019

MODULE
COMPLEMENTAIRE

MODULE U7 AU DISTRICT LE 17 NOVEMBRE 2018



PROGRAMME EDUCATIF FEDERAL

FICHE « ACTION »

Santé

Engagement
citoyen

Environnement

Fair-play

Règles du jeu
et arbitrage

Culture foot



PROGRAMME ÉDUCATIF FÉDÉRAL

Santé

Engagement
citoyen

Environnement

Fair-play

Règles du jeu
et arbitrage

Culture foot

**PHOTO
DE
L'ACTION**



Nom du club (à compléter)

Date (à compléter)

Nb participants (à compléter)

District



Nom de l'action

Thématique

Résumé de l'action

(Qui ? Quand ? Quoi ? Ou ? Comment ?)

Tous les clubs qui ont fait une action sur le Programme Educatif Fédéral devront prendre contact avec Grégory SCHULER



QUESTIONS



« LE LABEL JEUNES FFF »

- Le nouveau label tient compte de :
- La mise en place d'un plan de féminisation,
 - Le déploiement d'un programme éducatif,
 - Le développement du football à l'école,
 - Le renforcement des outils d'accompagnement des clubs et de leurs dirigeants,
 - L'orientation vers une offre de pratique plus large,
 - Le développement de la formation
 - L'évolution de ses compétitions.

Tous les clubs intéressés devront prendre contact avec **Grégory SCHULER**





« LE LABEL JEUNES FFF »

LES CRITERES INCONTOURNABLES

PROJET ASSOCIATIF

Agrément Jeunesse et Sport

Bases sécuritaires

Effectifs minimum de jeunes pratiquants licenciés

PROJET SPORTIF

Minima d'équipes engagées

PROJET EDUCATIF

Application du programme éducatif fédéral

Affichage des supports fédéraux

PROJET D'ENCADREMENT ET DE FORMATION

Niveau de l'encadrement

Plan de formation de l'encadrement

LES CRITERES CUMULABLES

PROJET ASSOCIATIF

Effectifs du club (pratiquants et autres...)

Installations

Actions de promotion

PROJET SPORTIF

Organisation technique

Normes d'entraînement et de compétition

Nouvelles Pratiques

PROJET EDUCATIF

Structuration / Organisation

Communication / Présentation

PROJET D'ENCADREMENT ET DE FORMATION

Fidélisation de l'encadrement

Evaluation du plan de formation

