



PLANNING ET ORGANISATION DES DEFIS EN U11 FOOT A 8 LES OBJECTIFS PAR PHASE

LES DIFFERENTS DEFIS

- LE JONGLAGE :**

REGLES ET OBJECTIFS	
<p>Lever du ballon à la main en 1^{ère} phase. Lever du ballon au pied en 2^{ème} phase. * 2 manches par défi ⇒ Chaque manche = 1 thème technique. * 2 manches par défi ⇒ 2 essais par thème</p>	
1^{ère} phase : Septembre et Décembre (5 ou 7 journées)	
<p style="text-align: center;"><u>Criterion 1 et 2</u></p> <p>J1 et J4 : DEFI TIR AU BUT</p> <p>J2, J5 et J7 : 1 CONTRE 1 AVEC LE GARDIEN</p> <p>J3 et J6 : JONGLAGE (objectif Pieds fort 40 et 20 pieds faible)</p>	<p style="text-align: center;"><u>Criterion 3</u></p> <p style="color: red; font-weight: bold; font-size: 1.2em;">PAS DE DEFI</p>
3^{ème} phase : Janvier à Juin (7 journées)	
<p style="text-align: center;"><u>Criterion 1 et 2</u></p> <p><u>J1 : DEFI TIR AU BUT</u></p> <p><u>J2 : DEFI 1 CONTRE 1 AVEC LE GARDIEN</u></p> <p><u>J3 : JONGLAGE</u> 1^{ère} manche : Jonglages pieds alternés (Objectifs 40) 2^{ème} manche : Jonglages tête (Objectifs 20)</p> <p><u>J4 : DEFI TIR AU BUT</u></p> <p><u>J5 : DEFI 1 CONTRE 1 AVEC LE GARDIEN</u></p> <p><u>J6 : JONGLAGE (Même objectif qu'en J3)</u></p> <p><u>J7 : DEFI TIR AU BUT</u></p>	<p style="text-align: center;"><u>Criterion 3 et 4</u></p> <p><u>J1 : DEFI TIR AU BUT</u></p> <p><u>J2 : DEFI 1 CONTRE 1 AVEC LE GARDIEN</u></p> <p><u>J3 : JONGLAGE</u> 1^{ère} manche : Jonglages pied fort (Objectifs 30) 2^{ème} manche : Jonglages tête (Objectifs 10)</p> <p><u>J4 : DEFI TIR AU BUT</u></p> <p><u>J5 : DEFI 1 CONTRE 1 AVEC LE GARDIEN</u></p> <p><u>J6 : JONGLAGE (Même objectif qu'en J3)</u></p> <p><u>J7 : DEFI TIR AU BUT</u></p>

DECOMPTE DEFI "JONGLAGE"

Chaque rencontre est précédée d'une épreuve "Défi Jonglage"

Organisation du défi jonglage :

-Faire jongler les enfants par numéro sur la feuille de match. Ainsi le gardien de l'équipe A jongle avec le gardien de l'équipe B. Le numéro 2 de l'équipe A jongle avec le numéro 2 de l'équipe B.

JONGLAGE							
EQUIPE A				EQUIPE B			
PRENOM	THEME 1	THEME 2	TOTAL	PRENOM	THEME 1	THEME 2	TOTAL
1 ALEX	25	12	37	1 ABDEL	15	13	28
2 SOFIANE	26	7	33	2 MATHIS	15	15	30
SARAH	40	19	59	3 YANNIS	37	20	57
QUENTIN	25	13	38	4 JEOFFREY	31	14	45
ALI	40	2	42	5 AMADOU	35	16	51
WILLIAM	15	7	22	6 ILIES	19	3	22
SASHA	12	4	16	7 CLEMENCE	12	9	21
EWEN	39	12	51	8 ROMAIN	40	20	60
				9 MATHIEU	8	5	13
			3V/2N/3D				3V/2N/3D

VICTOIRE

NUL

DEFAITE

Si une équipe A est 10 joueurs et une équipe B 8. Le 8^{ème} de l'équipe B jongle (B jongle une seule fois) contre le 8, 9 et 10^{ème} de l'équipe A. On compare le résultat de tous les joueurs. Si B en bat en moins 2 de A alors le point lui est attribué. 1 seul point. Si B avait bat autant de joueur de A que A avait battu B alors match nul.

L'équipe vainqueur du défi se voit attribuer 1 point.

En cas d'égalité, chaque équipe marque 0 point.

Si les résultats du défi ne sont pas clairement définis ou si les défis n'ont pas été effectués :

0 point à chaque équipe. Si une équipe refuse de faire le défi, le mentionner dans la case "**Réserve d'avant match**".

L'équipe vainqueur du défi se voit attribuer 1 point.

En cas d'égalité, chaque équipe marque 0 point.

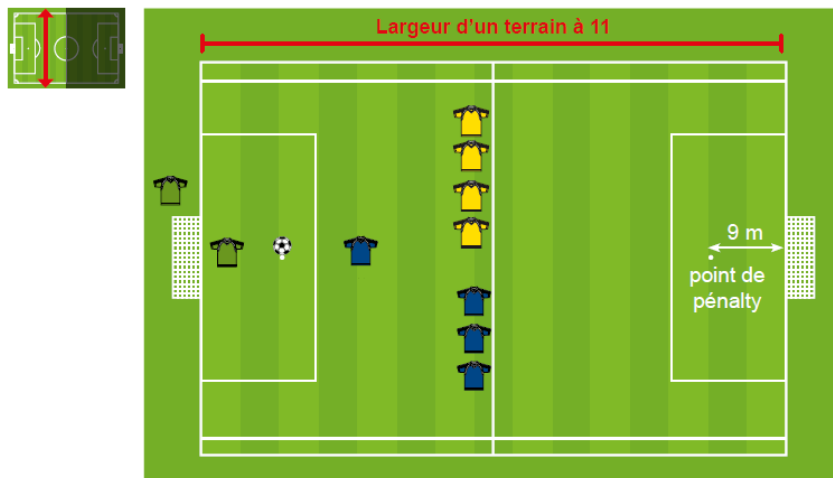
Si les résultats du défi ne sont pas clairement définis ou si les défis n'ont pas été effectués :

0 point à chaque équipe. Si une équipe refuse de faire le défi, le mentionner dans la case "**Réserve d'avant match**".



• **LE DEFI COUP DE PIED DE REPARATION (PENALTY)**

TOUS LES JOUEURS TIRENT AU MOINS UNE FOIS AVANT CHAQUE RENCONTRE
AUTANT DE TIRS POUR CHAQUE EQUIPE
LE GARDIEN TIRE AUSSI AU BUT
IL PEUT Y AVOIR EGALITE



• **LE DEFI 1 CONTRE 1 AVEC LE GARDIEN**

DEPART A 26 METRES DU BUT. 6 SECONDES POUR MARQUER
UTILISER LES 2 BUTS
DEPART SIMULTANE SUR CHACUN DES BUTS
CHAQUE JOUEUR DE L'EQUIPE PASSE AU MOINS UNE FOIS IL PEUT Y AVOIR EGALITE

