



## " L'HORLOGE - TIR "

### Jeu vers l'avant

Reconnaître les partenaires situés  
dans l'espace de jeu

Phase 3

Samedi 17 mars 2018

Plateau n°2

#### MISE EN PLACE - ORGANISATION

2 équipes de 7 joueurs (au plus...),

Une équipe face au but avec 1 ou 2 ballons ;

une équipe sur le côté pour faire le relais (1 ballon).

Installer le jeu sur une moitié de terrain.

#### REGLES DU JEU

Les joueurs de l'équipe 😞 partent l'un après l'autre en conduite de balle (voir schéma). Le 2ème joueur part lorsque le 1er est revenu et a immobilisé le ballon dans le cerceau (un passage par joueur).

Pendant ce temps, les joueurs de l'équipe 😊 essaient de marquer le plus de buts au gardien adverse (sortir le ballon du cerceau, avancer jusqu'au plot et tirer).

Le jeu s'arrête lorsque tous les 😞 sont passés.

Compter le nombre de buts inscrits et inverser

Terrain de Foot à 5 (30 x 20m)

Organisation	
Surface	
Long	
Larg	
Diam	
Matériel	
	3
	2
	2
	2
Effectif	
	7
	7

ANIMATION

Veiller à:

Veiller à ce que les enfants partent une fois que le ballon a été immobilisé dans le cerceau.

Veiller à:

#### COMPETENCES

##### Etre capable de:

de passer le ballon à un partenaire situé sur le côté,

de conduire le ballon dans une direction choisie,

#### REMARQUES

##### Réservé à l'éducateur