



" L'EPERVIER "

Gestion de l'espace

Reconnaître l'espace du terrain,
les limites et les lignes du Foot à 5

Phase 3

Samedi 17 février 2018

Plateau n° 1

MISE EN PLACE - ORGANISATION

Les joueurs doivent regagner la ligne (a) sans se faire toucher par le joueur épervier. Lorsqu'un joueur est touché, il devient lui aussi épervier et donne la main à son camarade pour constituer une chaîne d'épervier.

- 1) Effectuer le jeu sans ballon puis ballon à la main.
 - 2) Immobiliser le ballon dans le camp (b).
- Plus d'enfants partent en même temps, plus le jeu est facile. Changer souvent d'épervier.

REGLES DU JEU

Les joueurs (attaquants) ne doivent pas se faire attraper par l'épervier lorsqu'ils se déplacent d'une zone à l'autre

Le joueur (l'épervier, le défenseur...) doit tenter de toucher avec la main les joueurs qui sont situés dans son espace de jeu.

* Jeu traditionnel

* Evolution possible : mettre 2 portes latérales, passage obligatoire par l'une des deux portes

Terrain de Foot à 5 (30 x 20m)

Organisation	
Surface	
Long	30m
Larg	20m
Diam	
Matériel	
	6
Effectif	
	5
	5

ANIMATION

Veiller à:

- Bien délimiter la surface de jeu.
- Donner le signal de départ ("éperviers en chasse")
- Changer régulièrement les joueurs qui débutent en temps que chasseurs.

Veiller à:

COMPETENCES

Etre capable de :
se déplacer sans le ballon d'une zone à l'autre et sans se faire "attraper" par le défenseur ...

REMARQUES

Réservé à l'éducateur