" LA FUSEE "

Jeu vers l'avant

Demander le ballon en avant du porteur

Phase 1

Samedi 18 novembre 2017

Plateau n°3

MISE EN PLACE - ORGANISATION

Positionner le jeu dans le sens du terrain de Foot à 5,

Positionner les joueurs de chaque équipe sur la ligne des 5 m et face aux cerceaux. Cette ligne représente le départ du jeu et la ligne à franchir pour marquer le point de la manche,

Installer un ballon dans chacun des cerceaux positionnés à proximité du rond central.

Matérialiser 2 carrés de 6 m de côté entre les cerceaux et la ligne des joueurs.

REGLES DU JEU

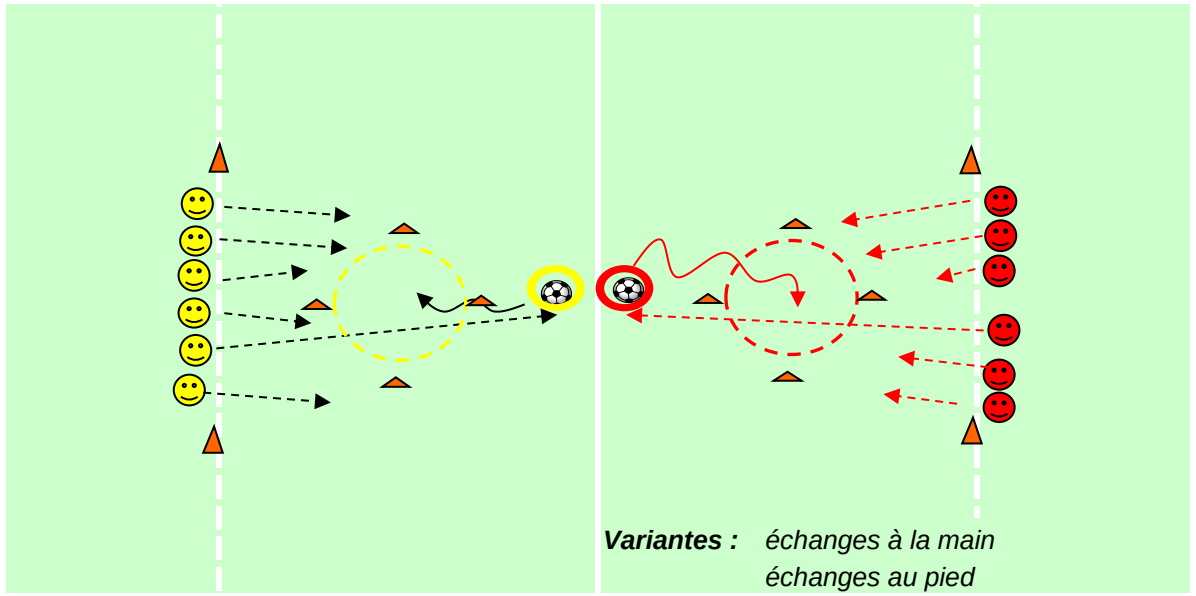
Comme pour le jeu du "béret", les joueurs sont numérotés de 1 à 7…

L'éducateur appelle un numéro, ce joueur part chercher le ballon et se placer au centre du cercle. Dans le même temps les autres joueurs de son équipe viennent se placer pour former le cercle autour du joueur avec ballon.

Le joueur avec ballon effectue une passe (un échange) avec chaque joueur du cercle puis va remettre le ballon dans le cerceau. Tous les joueurs reviennent dans leur camp…

La première équipe arrivée marque 1 point.

Terrain de Foot à 5 (30 x 20m)



Variantes : *échanges à la main*
échanges au pied

Organisation	
Surface	
Long	13m
Larg	25m
Diam	
Matériel	
	4
	2
	8
	2
Effectif	
	7
	7

ANIMATION

Veiller à: *Démontrer le jeu avec une seule équipe, en accompagnant de la main le joueur que vous appellez.Lorsque vous êtes avec lui au centre du cercle, faites venir les autres autour de vous et faites réaliser les échanges. Puis, inciter toute l'équipe à revenir sur la ligne de départ pendant que vous accompagnez toujours le même joueur pour ramener le ballon dans le cerceau et revenir franchir la ligne.*

Veiller à: *Recommencer la démonstration avec la deuxième équipe et débuter le jeu…*

COMPETENCES

Etre capable de:

REMARQUES

Réservé à l'éducateur