



" L'HORLOGE - TIR "

Jeu vers l'avant

Reconnaître les partenaires situés
dans l'espace de jeu

Phase 1

Samedi 21 Octobre 2017

Plateau n°2

MISE EN PLACE - ORGANISATION

2 équipes de 7 joueurs (au plus...),

Une équipe face au but avec 1 ou 2 ballons ;
une équipe sur le côté pour faire le relais (1 ballon).

Installer le jeu sur une moitié de terrain.

REGLES DU JEU

Les joueurs de l'équipe 😞 partent l'un après l'autre en
conduite de balle (voir schéma). Le 2ème joueur part lorsque
le 1er est revenu et a immobilisé le ballon dans le cerceau
(un passage par joueur).

Pendant ce temps, les joueurs de l'équipe 😊 essaient de
marquer le plus de buts au gardien adverse (sortir le ballon
du cerceau, avancer jusqu'au plot et tirer).

Le jeu s'arrête lorsque tous les 😞 sont passés.

Compter le nombre de buts inscrits et inverser

Terrain de Foot à 5 (30 x 20m)

A la main ou au pied.

Organisation	
Surface	
Long	
Larg	
Diam	
Matériel	
	3
	2
	2
	2
Effectif	
	7
	7

ANIMATION
Veiller à: Veiller à ce que les enfants partent une fois que le ballon a été immobilisé dans le cerceau.

Veiller à:

COMPETENCES

Etre capable de:

- de passer le ballon à un partenaire situé sur le côté,
- de conduire le ballon dans une direction choisie,

REMARQUES

Réservé à l'éducateur