



## " PUISSANCE 4 "

### Gestion de l'espace

Reconnaître son but et le but adverse  
Notion de camp...

Phase 1

Samedi 07 Octobre 2017

Plateau n°1

#### MISE EN PLACE - ORGANISATION

2 équipes de 7 joueurs (au plus...),

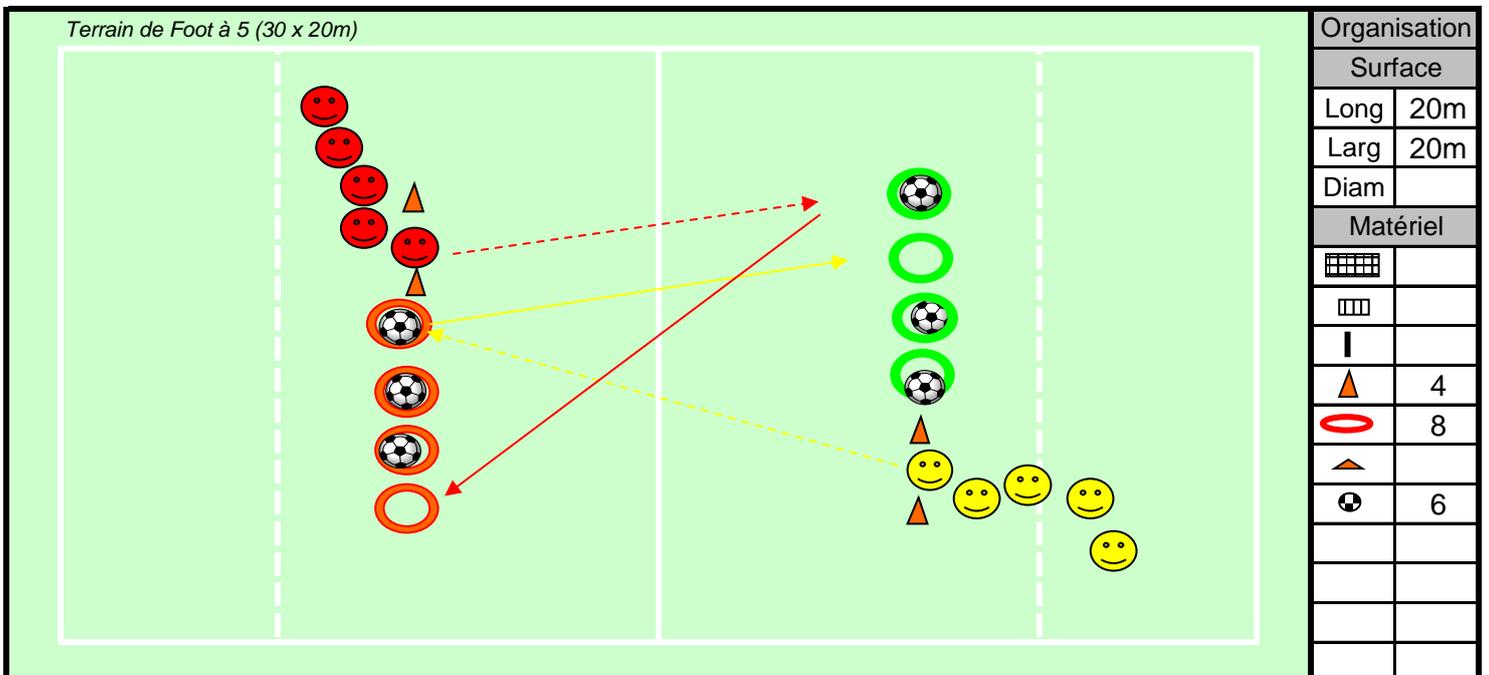
Installer le jeu de manière à ce que les courses et les déplacements avec ballon (portés ou conduites) s'effectuent dans le sens de la longueur du terrain de Foot à 5, dans le sens du jeu,

Positionner les cerceaux à une distance de 6m de la ligne médiane (12 m entre les deux jeux de cerceaux),

#### REGLES DU JEU

Un joueur de chaque équipe part de son camp pour aller chercher un ballon dans le camp adverse et le ramener dans l'un de ses cerceaux vides, Il tape ensuite dans la main du partenaire suivant dans la colonne qui s'élançe à son tour, L'équipe qui aligne 4 ballons dans ses cerceaux a gagné.

**Variante** : Ballon à la main  
Ballon au pied



#### ANIMATION

##### Veiller à:

Veiller à ce que les enfants immobilisent bien le ballon dans les cerceaux,  
Veiller à ce que les enfants ne partent pas avant qu'on leur ai tapé dans la main,  
Lors du 2ème temps et de la conduite de balle au pied, il peut être difficile pour les enfants,

##### Veiller à:

de sortir ou rentrer le ballon du cerceau. Il est possible de remplacer les cerceaux par une simple zone délimitée par des plôts.

#### COMPETENCES

##### Etre capable de:

Conduire le ballon dans une direction choisie et s'arrêter,

#### REMARQUES

##### Réservé à l'éducateur